

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
DERS İÇERİKLERİ
(2012 KAYITLILAR)

BİRİNCİ YARIYILI

Programlama Temelleri (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Algoritmaya giriş, Akış Diyagramları, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabitler, Giriş-Çıkış İşlemleri, İşlemler ve Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, İç içe döngüler, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Programlamada Hata Ayıklama, Programlama Uygulamaları.

Web Tasarımının Temelleri (1 1 1.5) (AKTS: 4)

Web Uygulamalarında ve Tasarımında Kullanılan Teknolojileri ve uygulamaları genel tanıtımı ve kullanımı, İnternet ve Web teknolojilerine giriş, HTML temel yapısı, HTML Biçim komutları, HTML tablo işlemleri, HTML Link ve resim işlemleri, Dreamweaver kullanımı, Çerçeve web sayfaları, HTML CSS kullanımı, CSS sayfa tasarımı, Jquery Uygulamaları, Photoshop Web Kullanımı, Web Görsel Tasarım, Temel ASP giriş ve komutları, Asp Karar ve döngüler, Asp de matematiksel operatörler.

Grafik ve Animasyon I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Resim ve grafikler üzerinde düzenleme yapma, katmanlar ile çalışma, metin üzerinde işlem yapma ve gelişmiş teknikler. Grafik Animasyon'a giriş, Programa Giriş Ayarları, Araç paneli, Resim Düzenleme İşlemleri, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemleri, Maske ve Kanal işlemleri, Path (Yol) ile çalışma, Sayfalar, Dilim ve Etkin Bölgeler, Web sayfası tasarımı, Animasyon (Hareketli Resimler), Optimizasyon ve Dışa Aktarma

Ofis Yazılımları (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Kelime işlemci programının tanıtımı, ayarları, araç çubukları ve dosyalar ile çalışma, Kelime işlemcide yazı tipi ve paragraf biçimlendirme işlemleri, kenarlıklar, gölgelendirme. Madde imleri, Kelime işlemcide resim, şekil, simge ekleme ve ayarlamalar, yer işaretleri, başvurular, Tablolarla çalışma. Hazır tabloları kullanma, hazır şablonları kullanma. İçindekiler tablosu hazırlama, Sayfa yapısı ve sayfa ayarları, baskı ön izleme, yazdırma, altbilgi, üstbilgi, dipnot, sayfa numaraları ekleme, bölüm ve sayfa sonu işlemleri, sütunlarla çalışma, Tablolama yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, satır, sütun ve hücre kavramı, temel işlemler, sayfa yapıları, veri tipleri ve hücre biçimlendirme işlemleri, Tablo biçimlendirme, süzme ve sıralama işlemleri, Fonksiyonlar, fonksiyon yazımı, kuralları ve uygulamaları, matematiksel ve istatistiksel formül uygulamaları, Metin, tarih ve mantıksal fonksiyonlar, Veri analizi ve alt toplamlar, Grafik işlemleri, Sunum yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, Sunu hazırlama, slayt işlemleri (ekleme, silme, çoğaltma), sunum başlatma/durdurma, Slaytlara ses, resim, video ekleme, slayt geçişleri, animasyonlar ve nesnelere efekt ekleme, Etkili sunum hazırlama ve yapma teknikleri

A. İ. I. T.-I (2 0 2) (AKTS: 2)

Modernleşme ve Avrupa, Fransız Devrimi ve etkileri, Osmanlı'da Batılılaşma Çabaları, Tanzimat ve Islahat Fermanları, I. ve II. Meşrutiyet ve sonuçları, Balkan ve I. Dünya Savaşları, Mondros Mütarekesi, Ulusal Mücadelenin Başlaması, Örgütlenme ve Silahlı Mücadele, Sevr ve Lozan Antlaşmaları, Türk Siyasal Yaşamı.

Türk Dili-I (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Dilin Tanımı, özellikleri, dil-ulus, dil-düşünce ve dil-kültür ilişkisi. 2.Yeryüzündeki diller, Türk dilinin bu diller arasındaki yeri ve tarihsel gelişimi. 3.Atatürk'ün dil devrimi, dil anlayışı, dil çalışmaları. 4.Türk dilinin ses özellikleri, ses olayları. 5.Yazım kuralları ve uygulaması. 6.Noktalama işaretleri ve uygulaması. 7.Sözcük bilgisi, kök-ek ve gövde, yapım ekleri, çekim ekleri, sözcük türetme yolları.

Yabancı Dil -I (2 0 2) (AKTS: 2)

Özne zamirler, mülkiyet sıfatları, isimler ve çoğul yapıları, işaret sıfatları ve bazı zarflar, Geniş zaman, olma fiili ile bu zamanın olumlu, olumsuz ve soru yapıları. Bağlaçlar, işaret zamirleri, belgeli ve belgisiz sıfatlar, isim fiiller ve nesne zamirler. Çekimsiz yardımcı fiillerden "can" ve örneklerle kullanımı konuları ele alınacaktır.

Temel Elektrik ve Elektronik (4 0 4) (AKTS: 4) (Seçmeli)

Elektrik Prensipleri: Atomun Yapısı, Statik Elektrik, Elektrik Akım Çeşitleri, İletkenler, Yalıtkanlar, Yarı İletkenler Ve Dirençler, Elektrik Ölçü Birimleri Ve Ohm Kanunu: Gerilim, Akım, Direnç Ve Güç, Seri Ve Paralel Elektrik Devreleri Elektrik Devre Elemanları, Seri Devre, Paralel Devre, Karmaşık Elektrik Devreleri, Devre Analizi, Elektronik Devre Elemanları, Dijital Elektronik Devreler, Lojik Devrelerin Temelleri, Lojik Devre Tasarımı, Özel Amaçlı Lojik Devreler

Mesleki Matematik (4 0 4) (AKTS: 4) (Seçmeli)

Doğal Sayılar, Tam Sayılar, Asal Sayılar, OBEB-OKEK, Rasyonel Sayılar, Ondalık Sayılar, Üslü Sayılar, Köklü Sayılar, Çarpanlara ayırma, Denklemler, Eşitsizlikler, Mutlak Değer, Oran Orantı, Problemler, Modüler Aritmetik, Olasılık ve Permutasyon, Geometrik Kavramlar, Açılar, Üçgen, Üçgen Çeşitleri, Özel Üçgenler, Benzerlik, Üçgende Alan, Çokgenler, Dörtgenler, Çember ve Daire, Üç Boyutlu Cisimler, Uzunluk-Alan-Hacim Kavramları.

İKİNCİ YARIYILI

Grafik ve Animasyon II (3 1 3.5) (AKTS: 5)

3 boyutlu model oluřturma, doku(kaplama) oluřturma, ıřıklandırma ve render, hareketlendirme (Animasyon). 3 boyutlu tasarıma giriř, Program ara yüzü, Temel objeleri oluřturma, Obje özellikleri deęiřtirme, Çizgi (Spline) uygulamaları, Modifiye araçları, Edit Poly kullanımı, Material Editor (Doku oluřturma), UVW Map ve Unwrap UVW, Iřıklandırma, Sahne oluřturma, Render (Görüntü oluřturma), Temel animasyon, Path(Yol) ile Animasyon

Görsel Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak. .NET Mimarisine Giriř, .NET Framework – Visual Studio ve dięer editörleri tanıma, C# Console Uygulamaları, Deęiřken Tanımlama Veri Türleri Operatörler, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Çoklu Form Uygulamalarına Giriř, Giriř ve mesaj pencereleri, Karar yapıları ve döngüler, Diziler

Veri Tabanı I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Veritabanı tasarımı ve oluřturma, Veri tiplerinin tanımlanması, Tabloları tanımlamak, Sql komutlarıyla işlemler yapmak, Veri aktarma işlemleri yapmak, varolan veritabanından yeni veritabanı oluřturmak, Sorgular, Form ve Rapor oluřturmak. Veritabanına giriř ve kurulumu, veritabanı yönetim panelinin tanıtılması, Veri tipleri, Veritabanı oluřturarak tabloların kullanılması, Sorgular, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, Raporlar, Formlar, Veritabanı ile ilgili genel uygulamalar

Yazılım Mimarileri (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Yazılım mimarileri modelleri ve yazılım mimarisi seçimi, tasarım araçlarının seçimi ve kodlama işlemleri, Dosya sürüm araçlarının kullanımı ve test işlemleri. Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

A. İ. I. T.-II (2 0 2) (AKTS: 2)

Türkiye Devletinin kuruluş süreci, Türkiye’de politik yaşam, Çok partili sistem, Devrimler, Devrimlere karşı tepkiler, Atatürk ilkeleri, Atatürk’ten sonra günümüze kadar Türkiye’de iç ve dış politika.

Türk Dili-II (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Sözcük ve anlamı, anlamları yönünden sözcükler, sözcüklerin gerçek, yan ve mecaz anlamları, deyimler, ikilemeler, terimler. 2.Dil yanlışları (sözcüğün yapısı ve anlamıyla ilgili yanlışlar). 3.Türk dilinin cümle yapısı, cümle öğeleri, cümle çözümlemeleri. 4.Dil yanlışları (özne, tümleç ve yüklem eksikliğinden kaynaklanan yanlışlar). 5.Yazılı anlatım türleri: a) Olay yazıları (öykü, roman örnekleri) b) Düşünce yazıları (makale, deneme, fıkra örnekleri) c) Duygu yazıları (şiir örnekleri) 6. Tebliğ, tutanak, rapor örnekleri. 7. Dilekçe, iş mektubu ve özgeçmiş örnekleri. 8. Tartışma ve çeşitleri (Gençlik sorunları, sevgi ve hoşgörünün önemi, ülkemizde eğitim öğretim, medyanın etkileri, insan hakları, çevre sorunları, çağdaşlaşma, laiklik, demokrasi, düşünce özgürlüğü vb. konularda tartışma yapıp sözlü kompozisyon yanlışları düzeltilecek).

Yabancı Dil -II (2 0 2) (AKTS: 2)

Zarflar, emirler, zamirler, gereklilik modülleri, gelecek zaman uygulamaları, tamamlanmış zaman uygulamaları, deyimler konuları ele alınacaktır.

Bilgisayar Donanımı (1 1 1.5) (AKTS: 3) (Seçmeli)

Flip/Flop ve Register ve Hafıza Temelleri, Sayısal Tasarım, Tasarım Örnekleri, Ana Kartlar ve Bilgisayar Kasası, Mikroişlemciler, Hafıza Birimleri (RAM, ROM, Sabit Disk, Harici Disk), Disk Sürücüler (CD, DVD, Bluray), Donanım Kartları (Ekran ve ses kartı), Monitörler, Yazıcılar ve diğer çevre birimler, Portlar (Seri, paralel ve USB), İşletim Sistemleri, RAID ve Yedekleme, Arıza Giderme ve Sistem Kurulumu

Bilgisayar Destekli Tasarım (1 1 1.5) (AKTS: 3) (Seçmeli)

3 boyutlu çizim programı komutları, taslak çizim, 3 boyutlu katı modelleme, üç boyutlu yüzey modelleme, 3 boyutlu model montajı, 3 boyutlu modelin teknik resmi.

ÜÇÜNCÜ YARIYILI

İnternet Programcılığı I (3 1 3.5) (AKTS: 4)

İnternet ve Web teknolojilerine giriş, Asp.Net server çalışma sistemleri, Server Ayarları, Visual Studio Giriş tanıtım, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net nesnelere, Asp.net C# kullanımı, Asp.net C# değişkenler Matematiksel Komutlar, Asp.net Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net Döngü işlemleri, Asp.Net Diziler, Master Page, Asp.net veritabanı işlemleri, Login, session uygulamaları, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma

Nesne Tabanlı Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Programlama için gerekli yazılımların kurulması, sabit, değişken ve operatörlerin kullanımı, kontrol ve döngü deyimleri, dosya işlemleri, hazır ve kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, dizi, değişkenler ve çok boyutlu diziler. Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması ve IDE'nin tanıtılması., Sabit ve Değişkenlerin tanımlanması ve Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Döngü Deyimleri Kullanımı, Konsol Uygulamaları, Debug İşlemleri: Run, Trace Into ve Step Over., Diziler ve Dizilerin Farklı döngülerle birlikte kullanımı, Çok Boyutlu Diziler, Hazır Fonksiyonlar, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma, Dosya Dizin işlemleri, Mesaj Pencereleeri

Görsel Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar

Veri Tabanı II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Veritabanını kurmak. Temel tablo işlemleri yapmak. İleri tablo işlemleri yapmak. Veritabanı sunucusunu yönetmek. Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Veri tiplerini öğrenmek, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, T-SQL, döngü ve kontrol komutları, Procedure ve fonksiyonlar, View, trigger, index tanımlama, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Transaction, veri aktarım işlemleri, yedekleme

STAJ (AKTS: 8)

30 iş günü endüstriye dayalı eğitim.

Mobil Programlama (3 1 3.5) (AKTS: 4) (Seçmeli)

Program Geliştirme Ortamının hazırlanması, SDK ve Arabirimi (IDE) yüklenmesi., Standart Mobil Kontroller ve Ara yüz öğeleri, Kullanıcı Arabirimi, Formlar ve yerleşim durumları, Zengin Kullanıcı Arabirimleri, Metinler, Sayılar ve Tarihler, Dosya ve Diziner, Koleksiyonlar, Özel Amaçlı Mobil Kontrolleri, XML ve DataSet ile Mobil Programlama, SQL Server Mobile Edition ve ADO.Net ile Veri Erişimi, XML Web Servisleriyle Mobil Programlama, Hata Ayıklamak, GDI+ ve Yazdırma İşlemleri

Masaüstü Yayıncılık (3 1 3.5) (AKTS: 4) (Seçmeli)

Gazete ve Dergi Kavramları, Yayıncılık programlarına Giriş ve Önemli Kavramlar, Yayıncılık Programının Kullanımı, Araçlar ve Araçların Kullanımı, Yayıncılık programlarında Dosya Kaydetme, Ölçü Penceresi, Yayıncılık programları Menüleri, Yayıncılık Programında Baskı Alma, Yayıncılık programlarında Sayfa Ekleme, Yazıların Resim ya da Yazı Alanlarının Etrafindan Akması, Gömme Harf Uygulaması, Düzenleme İşlemleri, Ölçülendirme ve Düzenleme Komutları, Yazıyı Resim Alanına Dönüştürmek

DÖRDÜNCÜ YARIYILI

İnternet Programcılığı II (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri Ekleme, Silme, Düzenleme, XML uygulamaları ve web servisleri, Web Uygulamasını yayınlama.

Nesne Tabanlı Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Nesne Tabanlı Programlama İçin gerekli kavramlar, Local ve Global tanımlamalar, Kontrol Nesnelerinin ve kullanımı, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları, Proje Uygulaması.

Görsel Programlama III (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar, Birden çok katmanlı uygulama yapmak, Struct-Enum-Class Kavramları, C# ile Object Oriented Programlama, Veritabanı nesnelere ve özellikleri, ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, SQL Server Veritabanı Bağlantısı ile temel uygulamalar, SQL Server ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, Raporlama, Setup Oluşturma, Proje Uygulaması

İşletim Sistemleri (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Sunucu işletim sistemini kurmak ve ayarlarını yapmak, Aygıt yöneticisi, Ağ ayarları, TCP/IP, Yeni kullanıcı ve Grup tanımlamaları ve ayarları, Paylaşılan klasörler, Paylaşım İzinleri, NTFS İzinleri, Çoklu izin uygulaması, İzinlerin Mirası, Disk Yönetimi ve RAID Uygulamaları, Disk kota uygulaması, Yedekleme ve Geri yükleme, Olay Görüntüleyici, Performans Görüntüleyici.

Meslek Etiği (2 0 2) (AKTS: 2) (Seçmeli)

Etik ve ahlak kavramları, Etik sistemleri, Ahlakın oluşumunda rol oynayan faktörler, Meslek etiği, Mesleki yozlaşma ve meslek hayatında etik dışı davranışların sonuçları, Sosyal sorumluluk kavramı.

Sistem Analizi ve Tasarımı (3 1 3.5) (AKTS: 2) (Seçmeli)

Bitirme projesinin kapsamını belirleme, Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma, Projenin kod yazımına hazırlık, Projeyi yazma, Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama.

Ađ Temelleri (3 1 3.5) (AKTS: 2) (Seçmeli)

Veri ve Bilgisayar Haberleşmesine Giriş, Veri İletimi, Ađ topolojileri, Bilgisayar ađları ve sınıflandırılması, OSI başvuru modeli, ađlarında kullanılan elemanlar. Veri ve bilgisayar haberleşmesine giriş, Seri haberleşme, kablolu kablosuz iletişim ortamları, Haberleşme, veri iletim modları, Bilgisayar ađları ve sınıflandırılması, Ađ Topolojileri, OSI Başvuru Modeli ve Katmanları, Kablolar, Ađ arabirim kartı, Hub, Tekrarlayıcı ve Anahtarlayıcılar, Köprüler, yönlendiriciler, Ethernet çerçeve yapısı CSMA/CD çalışma prensibi, TCP/IP katmanları, IP adresleme sınıflandırmaları, Ađ komutları, Kablosuz Ađlar

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
DERS İÇERİKLERİ
(2011 KAYITLILAR)

BİRİNCİ YARIYILI

Yabancı Dil I (2 0 2) (AKTS: 2)

Özne zamirler, mülkiyet sıfatları, isimler ve çoğul yapıları, işaret sıfatları ve bazı zarflar, Geniş zaman, olma fiili ile bu zamanın olumlu, olumsuz ve soru yapıları. Bağlaçlar, işaret zamirleri, belgeli ve belgisiz sıfatlar, isim fiiller ve nesne zamirler. Çekimsiz yardımcı fiillerden "can" ve örneklerle kullanımı konuları ele alınacaktır.

Türk Dili-I (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Dilin Tanımı, özellikleri, dil-ulus, dil-düşünce ve dil-kültür ilişkisi. 2.Yeryüzündeki diller, Türk dilinin bu diller arasındaki yeri ve tarihsel gelişimi. 3.Atatürk'ün dil devrimi, dil anlayışı, dil çalışmaları. 4.Türk dilinin ses özellikleri, ses olayları. 5.Yazım kuralları ve uygulaması. 6.Noktalama işaretleri ve uygulaması. 7.Sözcük bilgisi, kök-ek ve gövde, yapım ekleri, çekim ekleri, sözcük türetme yolları.

A. İ. I. T.-I (2 0 2) (AKTS: 2)

Modernleşme ve Avrupa, Fransız Devrimi ve etkileri, Osmanlı'da Batılılaşma Çabaları, Tanzimat ve Islahat Fermanları, I, ve Ve II. Meşrutiyet ve sonuçları, Balkan ve I. Dünya Savaşları, Mondros Mütarekesi, Ulusal Mücadelenin Başlaması, Örgütlenme ve Silahlı Mücadele, Sevr ve Lozan Antlaşmaları, Türk Siyasal Yaşamı.

Programlama Temelleri (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Algoritmaya giriş, Akış Diyagramları, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabitler, Giriş-Çıkış İşlemleri, İşlemler ve Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, İç içe döngüler, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Programlamada Hata Ayıklama, Programlama Uygulamaları.

Web Tasarımının Temelleri (1 1 1.5) (AKTS: 5)

Web Uygulamalarında ve Tasarımında Kullanılan Teknolojileri ve uygulamaları genel tanıtımı ve kullanımı, Internet ve Web teknolojilerine giriş, HTML temel yapısı, HTML Biçim komutları, HTML tablo işlemleri, HTML Link ve resim işlemleri, Dreamweaver kullanımı, Çerçeve web sayfaları, HTML CSS kullanımı, CSS sayfa tasarımı, JQuery Uygulamaları, Photoshop Web Kullanımı, Web Görsel Tasarım, Temel ASP giriş ve komutları, Asp Karar ve döngüler, Asp de matematiksel operatörler.

Ofis Yazılımları (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Kelime işlemci programının tanıtımı, ayarları, araç çubukları ve dosyalar ile çalışma, Kelime işlemcide yazı tipi ve paragraf biçimlendirme işlemleri, kenarlıklar, gölgelendirme. Madde imleri, Kelime işlemcide resim, şekil, simge ekleme ve ayarlamalar, yer işaretleri, başvurular, Tablolarla çalışma. Hazır tabloları kullanma, hazır şablonları kullanma. İçindekiler tablosu hazırlama, Sayfa yapısı ve sayfa ayarları, baskı ön izleme, yazdırma, altbilgi, üstbilgi, dipnot, sayfa numaraları ekleme, bölüm ve sayfa sonu işlemleri, sütunlarla çalışma, Tablolama yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, satır, sütun ve hücre kavramı, temel işlemler, sayfa yapıları, veri tipleri ve hücre biçimlendirme işlemleri, Tablo biçimlendirme, süzme ve sıralama işlemleri, Fonksiyonlar, fonksiyon yazımı, kuralları ve uygulamaları, matematiksel ve istatistiksel formül uygulamaları, Metin, tarih ve mantıksal fonksiyonlar, Veri analizi ve alt toplamlar, Grafik işlemleri, Sunum yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, Sunu hazırlama, slayt işlemleri (ekleme, silme, çoğaltma), sunum başlatma/durdurma, Slaytlara ses, resim, video ekleme, slayt geçişleri, animasyonlar ve nesnelere efekt ekleme, Etkili sunum hazırlama ve yapma teknikleri

Temel Elektrik ve Elektronik (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Elektrik Prensipleri: Atomun Yapısı, Statik Elektrik, Elektrik Akım Çeşitleri, İletkenler, Yalıtkanlar, Yarı İletkenler Ve Dirençler, Elektrik Ölçü Birimleri Ve Ohm Kanunu: Gerilim, Akım, Direnç Ve Güç, Seri Ve Paralel Elektrik Devreleri Elektrik Devre Elemanları, Seri Devre, Paralel Devre, Karmaşık Elektrik Devreleri, Devre Analizi, Elektronik Devre Elemanları, Dijital Elektronik Devreler, Lojik Devrelerin Temelleri, Lojik Devre Tasarımı, Özel Amaçlı Lojik Devreler

İKİNCİ YARIYILI

Yabancı Dil-II (2 0 2) (AKTS: 2)

Zarflar, emirler, zamirler, gereklilik modülleri, gelecek zaman uygulamaları, tamamlanmış zaman uygulamaları, deyimler konuları ele alınacaktır.

Türk Dili-II (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Sözcük ve anlamı, anlamları yönünden sözcükler, sözcüklerin gerçek, yan ve mecaz anlamları, deyimler, ikilemeler, terimler. 2.Dil yanlışları (sözcüğün yapısı ve anlamıyla ilgili yanlışlar). 3.Türk dilinin cümle yapısı, cümle öğeleri, cümle çözümlenmeleri. 4.Dil yanlışları (özne, tümleç ve yüklem eksikliğinden kaynaklanan yanlışlar). 5.Yazılı anlatım türleri: a) Olay yazıları (öykü, roman örnekleri) b) Düşünce yazıları (makale, deneme, fıkra örnekleri) c) Duygu yazıları (şiir örnekleri) 6. Tebliğ, tutanak, rapor örnekleri. 7. Dilekçe, iş mektubu ve özgeçmiş örnekleri. 8. Tartışma ve çeşitleri (Gençlik sorunları, sevgi ve hoşgörünün önemi, ülkemizde eğitim öğretim, medyanın etkileri, insan hakları, çevre sorunları, çağdaşlaşma, laiklik, demokrasi, düşünce özgürlüğü vb. konularda tartışma yapıp sözlü kompozisyon yanlışları düzeltilecek).

A. İ. I. T.-II (2 0 2) (AKTS: 2)

Türkiye Devletinin kuruluş süreci, Türkiye’de politik yaşam, Çok partili sistem, Devrimler, Devrimlere karşı tepkiler, Atatürk ilkeleri, Atatürk’ten sonra günümüze kadar Türkiye’de iç ve dış politika.

Grafik ve Animasyon I (1 1 1.5) (AKTS: 6)

Resim ve grafikler üzerinde düzenleme yapma, katmanlar ile çalışma, metin üzerinde işlem yapma ve gelişmiş teknikler. Grafik Animasyon'a giriş, Programa Giriş Ayarları, Araç paneli, Resim Düzenleme İşlemleri, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemleri, Maske ve Kanal işlemleri, Path (Yol) ile çalışma, Sayfalar, Dilim ve Etkin Bölgeler, Web sayfası tasarımı, Animasyon (Hareketli Resimler), Optimizasyon ve Dışa Aktarma

Bilgisayar Donanım (2 0 2) (AKTS: 4)

Flip/Flop ve Register ve Hafıza Temelleri, Sayısal Tasarım, Tasarım Örnekleri, Ana Kartlar ve Bilgisayar Kasası, Mikroişlemciler, Hafıza Birimleri (RAM, ROM, Sabit Disk, Harici Disk), Disk Sürücüler (CD, DVD, Bluray), Donanım Kartları (Ekran ve ses kartı), Monitörler, Yazıcılar ve diğer çevre birimler, Portlar (Seri, paralel ve USB), İşletim Sistemleri, RAID ve Yedekleme, Arıza Giderme ve Sistem Kurulumu

Görsel Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak. .NET Mimarisine Giriş, .NET Framework – Visual Studio ve diğer editörleri tanıma, C# Console Uygulamaları, Değişken Tanımlama Veri Türleri Operatörler, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Çoklu Form Uygulamalarına Giriş, Giriş ve mesaj pencereleri, Karar yapıları ve döngüler, Diziler

Veri Tabanı I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Veritabanı tasarımı ve oluřturma, Veri tiplerinin tanımlanması, Tabloları tanımlamak, Sql komutlarıyla işlemler yapmak, Veri aktarma işlemleri yapmak, varolan veritabanından yeni veritabanı oluřturmak, Sorgular, Form ve Rapor oluřturmak. Veritabanına giriş ve kurulumu, veritabanı yönetim panelinin tanıtılması, Veri tipleri, Veritabanı oluřturarak tabloların kullanılması, Sorgular, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, Raporlar, Formlar, Veritabanı ile ilgili genel uygulamalar

Yazılım Mimarileri (2 0 2) (AKTS: 4)

Yazılım mimarileri modelleri ve yazılım mimarisi seçimi, tasarım araçlarının seçimi ve kodlama işlemleri, Dosya sürüm araçlarının kullanımı ve test işlemleri. Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

ÜÇÜNCÜ YARIYILI

Grafik ve Animasyon II (3 1 3.5) (AKTS: 6)

3 boyutlu model oluşturma, doku(kaplama) oluşturma, ışıklandırma ve render, hareketlendirme (Animasyon). 3 boyutlu tasarıma giriş, Program ara yüzü, Temel objeleri oluşturma, Objeye özellikleri değiştirme, Çizgi (Spline) uygulamaları, Modifiye araçları, Edit Poly kullanımı, Material Editor (Doku oluşturma), UVW Map ve Unwrap UVW, Işıklandırma, Sahne oluşturma, Render (Görüntü oluşturma), Temel animasyon, Path(Yol) ile Animasyon

İnternet Programcılığı I (3 1 3.5) (AKTS: 7)

İnternet ve Web teknolojilerine giriş, Asp.Net server çalışma sistemleri, Server Ayarları, Visual Studio Giriş tanıtım, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net nesneleri, Asp.net C# kullanımı, Asp.net C# değişkenler Matematiksel Komutlar, Asp.net Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net Döngü işlemleri, Asp.Net Diziler, Master Page, Asp.net veritabanı işlemleri, Login, session uygulamaları, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma

Nesne Tabanlı Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 7)

Programlama için gerekli yazılımların kurulması, sabit, değişken ve operatörlerin kullanımı, kontrol ve döngü deyimleri, dosya işlemleri, hazır ve kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, dizi, değişkenler ve çok boyutlu diziler. Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması ve IDE'nin tanıtılması., Sabit ve Değişkenlerin tanımlanması ve Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Döngü Deyimleri Kullanımı, Konsol Uygulamaları, Debug İşlemleri: Run, Trace Into ve Step Over., Diziler ve Dizilerin Farklı döngülerle birlikte kullanımı, Çok Boyutlu Diziler, Hazır Fonksiyonlar, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma, Dosya Dizin işlemleri, Mesaj Pencereleleri

Veri Tabanı II (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Veritabanını kurmak. Temel tablo işlemleri yapmak. İleri tablo işlemleri yapmak. Veritabanı sunucusunu yönetmek. Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Veri tiplerini öğrenmek, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, T-SQL, döngü ve kontrol komutları, Procedure ve fonksiyonlar, View, trigger, index tanımlama, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Transaction, veri aktarım işlemleri, yedekleme

Görsel Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar

DÖRDÜNCÜ YARIYILI

İnternet Programcılığı II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri Ekleme, Silme, Düzenleme, XML uygulamaları ve web servisleri, Web Uygulamasını yayınlama.

Nesne Tabanlı Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Nesne Tabanlı Programlama İçin gerekli kavramlar, Local ve Global tanımlamalar, Kontrol Nesnelerinin ve kullanımı, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları, Proje Uygulaması.

Görsel Programlama III (3 1 3.5) (AKTS: 3)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar, Birden çok katmanlı uygulama yapmak, Struct-Enum-Class Kavramları, C# ile Object Oriented Programlama, Veritabanı nesnelere ve özellikleri, ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, SQL Server Veritabanı Bağlantısı ile temel uygulamalar, SQL Server ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, Raporlama, Setup Oluşturma, Proje Uygulaması

Sistem Analizi ve Tasarımı (1 1 1.5) (AKTS: 4)

Bitirme projesinin kapsamını belirleme, Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma, Projenin kod yazımına hazırlık, Projeyi yazma, Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama.

Sunucu İşletim Sistemleri (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Sunucu işletim sistemini kurmak ve ayarlarını yapmak, Aygıt yöneticisi, Ağ ayarları, TCP/IP, Yeni kullanıcı ve Grup tanımlamaları ve ayarları, Paylaşılan klasörler, Paylaşım İzinleri, NTFS İzinleri, Çoklu izin uygulaması, İzinlerin Mirası, Disk Yönetimi ve RAID Uygulamaları, Disk kota uygulaması, Yedekleme ve Geri yükleme, Olay Görüntüleyici, Performans Görüntüleyici.

Ağ Temelleri (2 0 2) (AKTS: 3)

Veri ve Bilgisayar Haberleşmesine Giriş, Veri İletimi, Ağ topolojileri, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, OSI başvuru modeli, ağlarında kullanılan elemanlar. Veri ve bilgisayar haberleşmesine giriş, Seri haberleşme, kablolu kablosuz iletişim ortamları, Haberleşme, veri iletim modları, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, Ağ Topolojileri, OSI Başvuru Modeli ve Katmanları, Kablolar, Ağ arabirim kartı, Hub, Tekrarlayıcı ve Anahtarlayıcılar, Köprüler, yönlendiriciler, Ethernet çerçeve yapısı CSMA/CD çalışma prensibi, TCP/IP katmanları, IP adresleme sınıflandırmaları, Ağ komutları, Kablosuz Ağlar

STAJ (AKTS: 8)

30 iş günü endüstriye dayalı eğitim.

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
DERS İÇERİKLERİ
(2010 KAYITLILAR)

BİRİNCİ YARIYILI

Matematik (4 0 4) (AKTS: 7)

Doğal Sayılar, Tam Sayılar, Asal Sayılar, OBEB-OKEK, Rasyonel Sayılar, Ondalıklı Sayılar, Üslü Sayılar, Köklü Sayılar, Çarpanlara ayırma, Denklemler, Eşitsizlikler, Mutlak Değer, Oran Orantı, Problemler, Modüler Aritmetik, Olasılık ve Permutasyon, Geometrik Kavramlar, Açılar, Üçgen, Üçgen Çeşitleri, Özel Üçgenler, Benzerlik, Üçgende Alan, Çokgenler, Dörtgenler, Çember ve Daire, Üç Boyutlu Cisimler, Uzunluk-Alan-Hacim Kavramları.

Programlama Temelleri (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Algoritmaya giriş, Akış Diyagramları, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabitler, Giriş-Çıkış İşlemleri, İşlemler ve Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, İç içe döngüler, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Programlamada Hata Ayıklama, Programlama Uygulamaları.

Web Tasarımının Temelleri (2 1 2.5) (AKTS: 3)

Web Uygulamalarında ve Tasarımında Kullanılan Teknolojileri ve uygulamaları genel tanıtımı ve kullanımı, İnternet ve Web teknolojilerine giriş, HTML temel yapısı, HTML Biçim komutları, HTML tablo işlemleri, HTML Link ve resim işlemleri, Dreamweaver kullanımı, Çerçeve web sayfaları, HTML CSS kullanımı, CSS sayfa tasarımı, Jquery Uygulamaları, Photoshop Web Kullanımı, Web Görsel Tasarım, Temel ASP giriş ve komutları, Asp Karar ve döngüler, Asp de matematiksel operatörler.

Ofis Yazılımları (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Kelime işlemci programının tanıtımı, ayarları, araç çubukları ve dosyalar ile çalışma, Kelime işlemcide yazıtipi ve paragraf biçimlendirme işlemleri, kenarlıklar, gölgelendirme. Madde imleri, Kelime işlemcide resim, şekil, simge ekleme ve ayarlamalar, yer işaretleri, başvurular, Tablolarla çalışma. Hazır tabloları kullanma, hazır şablonları kullanma. İçindekiler tablosu hazırlama, Sayfa yapısı ve sayfa ayarları, baskı ön izleme, yazdırma, altbilgi, üstbilgi, dipnot, sayfa numaraları ekleme, bölüm ve sayfa sonu işlemleri, sütunlarla çalışma, Tablolama yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, satır, sütun ve hücre kavramı, temel işlemler, sayfa yapıları, veri tipleri ve hücre biçimlendirme işlemleri, Tablo biçimlendirme, süzme ve sıralama işlemleri, Fonksiyonlar, fonksiyon yazımı, kuralları ve uygulamaları, matematiksel ve istatistiksel formül uygulamaları, Metin, tarih ve mantıksal fonksiyonlar, Veri analizi ve alt toplamlar, Grafik işlemleri, Sunum yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, Sunu hazırlama, slayt işlemleri (ekleme, silme, çoğaltma), sunum başlatma/durdurma, Slaytlara ses, resim, video ekleme, slayt geçişleri, animasyonlar ve nesnelere efekt ekleme, Etkili sunum hazırlama ve yapma teknikleri

Temel Elektrik ve Elektronik (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Elektrik Prensipleri: Atomun Yapısı, Statik Elektrik, Elektrik Akım Çeşitleri, İletkenler, Yalıtkanlar, Yarı İletkenler Ve Dirençler, Elektrik Ölçü Birimleri Ve Ohm Kanunu: Gerilim, Akım, Direnç Ve Güç, Seri Ve Paralel Elektrik Devreleri Elektrik Devre Elemanları, Seri Devre, Paralel Devre, Karmaşık Elektrik Devreleri, Devre Analizi, Elektronik Devre Elemanları, Dijital Elektronik Devreler, Lojik Devrelerin Temelleri, Lojik Devre Tasarımı, Özel Amaçlı Lojik Devreler

A. İ. I. T.-I (2 0 2) (AKTS: 2)

Modernleşme ve Avrupa, Fransız Devrimi ve etkileri, Osmanlı'da Batılılaşma Çabaları, Tanzimat ve Islahat Fermanları, I, ve Ve II. Meşrutiyet ve sonuçları, Balkan ve I. Dünya Savaşları, Mondros Mütarekesi, Ulusal Mücadelenin Başlaması, Örgütlenme ve Silahlı Mücadele, Sevr ve Lozan Antlaşmaları, Türk Siyasal Yaşamı.

Türk Dili-I (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Dilin Tanımı, özellikleri, dil-ulus, dil-düşünce ve dil-kültür ilişkisi. 2.Yeryüzündeki diller, Türk dilinin bu diller arasındaki yeri ve tarihsel gelişimi. 3.Atatürk'ün dil devrimi, dil anlayışı, dil çalışmaları. 4.Türk dilinin ses özellikleri, ses olayları. 5.Yazım kuralları ve uygulaması. 6.Noktalama işaretleri ve uygulaması. 7.Sözcük bilgisi, kök-ek ve gövde, yapım ekleri, çekim ekleri, sözcük türetme yolları.

Yabancı Dil-I (2 0 2) (AKTS: 2)

Özne zamirler, mülkiyet sıfatları, isimler ve çoğul yapıları, işaret sıfatları ve bazı zarflar, Geniş zaman, olma fiili ile bu zamanın olumlu, olumsuz ve soru yapıları. Bağlaçlar, işaret zamirleri, belgili ve belgisiz sıfatlar, isim fiiller ve nesne zamirler. Çekimsiz yardımcı fiillerden "can" ve örneklerle kullanımı konuları ele alınacaktır.

İKİNCİ YARIYILI

Grafik ve Animasyon I (2 1 2.5) (AKTS: 5)

Resim ve grafikler üzerinde düzenleme yapma, katmanlar ile çalışma, metin üzerinde işlem yapma ve gelişmiş teknikler. Grafik Animasyon'a giriş, Programa Giriş Ayarları, Araç paneli, Resim Düzenleme İşlemleri, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemleri, Maske ve Kanal işlemleri, Path (Yol) ile çalışma, Sayfalar, Dilim ve Etkin Bölgeler, Web sayfası tasarımı, Animasyon (Hareketli Resimler), Optimizasyon ve Dışa Aktarma

Bilgisayar Donanımı (2 0 2) (AKTS: 3)

Flip/Flop ve Register ve Hafıza Temelleri, Sayısal Tasarım, Tasarım Örnekleri, Ana Kartlar ve Bilgisayar Kasası, Mikroişlemciler, Hafıza Birimleri (RAM, ROM, Sabit Disk, Harici Disk), Disk Sürücüler (CD, DVD, Bluray), Donanım Kartları (Ekran ve ses kartı), Monitörler, Yazıcılar ve diğer çevre birimler, Portlar (Seri, paralel ve USB), İşletim Sistemleri, RAID ve Yedekleme, Arıza Giderme ve Sistem Kurulumu

Görsel Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak. .NET Mimarisine Giriş, .NET Framework – Visual Studio ve diğer editörleri tanıma, C# Console Uygulamaları, Değişken Tanımlama Veri Türleri Operatörler, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Çoklu Form Uygulamalarına Giriş, Giriş ve mesaj pencereleri, Karar yapıları ve döngüler, Diziler

Veri Tabanı I (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Veritabanı tasarımı ve oluşturma, Veri tiplerinin tanımlanması, Tabloları tanımlamak, Sql komutlarıyla işlemler yapmak, Veri aktarma işlemleri yapmak, varolan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Sorgular, Form ve Rapor oluşturmak. Veritabanına giriş ve kurulumu, veritabanı yönetim panelinin tanıtılması, Veri tipleri, Veritabanı oluşturarak tabloların kullanılması, Sorgular, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, Raporlar, Formlar, Veritabanı ile ilgili genel uygulamalar

Yazılım Mimarileri (2 0 2) (AKTS: 2)

Yazılım mimarileri modelleri ve yazılım mimarisi seçimi, tasarım araçlarının seçimi ve kodlama işlemleri, Dosya sürüm araçlarının kullanımı ve test işlemleri. Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

Sensörler (2 1 2.5) (AKTS: 3)

Sıcaklık Algılayıcıları, Nem Algılayıcıları, Hız Algılayıcıları, Titreşim Algılayıcıları, İvme Algılayıcıları, Konum Algılayıcıları, Yaklaşım Algılayıcıları, Basınç Algılayıcıları, Akış Algılayıcıları, Seviye Algılayıcıları, Darbe (Kuvvet) Algılayıcıları

Araştırma Yöntem ve Teknikleri (2 0 2) (AKTS: 3)

Araştırma Konularını Seçme, Kaynak Araştırması Yapma, Araştırma Sonuçlarını Değerlendirme, Araştırma Sonuçlarını Rapor Hâline Dönüştürme, Sunuma Hazırlık Yapma, Sunumu Yapma

A. İ. I. T.-II (2 0 2) (AKTS: 2)

Türkiye Devletinin kuruluş süreci, Türkiye’de politik yaşam, Çok partili sistem, Devrimler, Devrimlere karşı tepkiler, Atatürk ilkeleri, Atatürk'ten sonra günümüze kadar Türkiye’de iç ve dış politika.

Türk Dili-II (2 0 2) (AKTS: 2)

1.Sözcük ve anlamı, anlamları yönünden sözcükler, sözcüklerin gerçek, yan ve mecaz anlamları, deyimler, ikilemeler, terimler. 2.Dil yanlışları (sözcüğün yapısı ve anlamıyla ilgili yanlışlar). 3.Türk dilinin cümle yapısı, cümle öğeleri, cümle çözümlemeleri. 4.Dil yanlışları (özne, tümleç ve yüklem eksikliğinden kaynaklanan yanlışlar). 5.Yazılı anlatım türleri: a) Olay yazıları (öykü, roman örnekleri) b) Düşünce yazıları (makale, deneme, fıkra örnekleri) c) Duygu yazıları (şair örnekleri) 6. Tebliğ, tutanak, rapor örnekleri. 7. Dilekçe, iş mektubu ve özgeçmiş örnekleri. 8. Tartışma ve çeşitleri (Gençlik sorunları, sevgi ve hoşgörünün önemi, ülkemizde eğitim öğretim, medyanın etkileri, insan hakları, çevre sorunları, çağdaşlaşma, laiklik, demokrasi, düşünce özgürlüğü vb. konularda tartışma yapıp sözlü kompozisyon yanlışları düzeltilecek).

Yabancı Dil -II (2 0 2) (AKTS: 2)

Zarflar, emirler, zamirler, gereklilik modülleri, gelecek zaman uygulamaları, tamamlanmış zaman uygulamaları, deyimler konuları ele alınacaktır.

ÜÇÜNCÜ YARIYILI

Grafik ve Animasyon II (3 0 3) (AKTS: 4)

3 boyutlu model oluşturma, doku(kaplama) oluşturma, ışıklandırma ve render, hareketlendirme (Animasyon). 3 boyutlu tasarıma giriş, Program ara yüzü, Temel objeleri oluşturma, Objeye özellikleri değiştirme, Çizgi (Spline) uygulamaları, Modifiye araçları, Edit Poly kullanımı, Material Editor (Doku oluşturma), UVW Map ve Unwrap UVW, Işıklandırma, Sahne oluşturma, Render (Görüntü oluşturma), Temel animasyon, Path(Yol) ile Animasyon

İnternet Programcılığı I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

İnternet ve Web teknolojilerine giriş, Asp.Net server çalışma sistemleri, Server Ayarları, Visual Studio Giriş tanıtım, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net nesneleri, Asp.net C# kullanımı, Asp.net C# değişkenler Matematiksel Komutlar, Asp.net Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net Döngü işlemleri, Asp.Net Diziler, Master Page, Asp.net veritabanı işlemleri, Login, session uygulamaları, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma

Nesne Tabanlı Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Programlama için gerekli yazılımların kurulması, sabit, değişken ve operatörlerin kullanımı, kontrol ve döngü deyimleri, dosya işlemleri, hazır ve kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, dizi, değişkenler ve çok boyutlu diziler. Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması ve IDE'nin tanıtılması., Sabit ve Değişkenlerin tanımlanması ve Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Döngü Deyimleri Kullanımı, Konsol Uygulamaları, Debug İşlemleri: Run, Trace Into ve Step Over., Diziler ve Dizilerin Farklı döngülerle birlikte kullanımı, Çok Boyutlu Diziler, Hazır Fonksiyonlar, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma, Dosya Dizin işlemleri, Mesaj Pencerelemleri

Veri Tabanı II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Veritabanını kurmak. Temel tablo işlemleri yapmak. İleri tablo işlemleri yapmak. Veritabanı sunucusunu yönetmek. Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Veri tiplerini öğrenmek, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, T-SQL, döngü ve kontrol komutları, Procedure ve fonksiyonlar, View, trigger, index tanımlama, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Transaction, veri aktarım işlemleri, yedekleme

Sunucu İşletim Sistemi (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Sunucu işletim sistemini kurmak ve ayarlarını yapmak, Aygıt yöneticisi, Ağ ayarları, TCP/IP, Yeni kullanıcı ve Grup tanımlamaları ve ayarları, Paylaşılan klasörler, Paylaşım İzinleri, NTFS İzinleri, Çoklu izin uygulaması, İzinlerin Mirası, Disk Yönetimi ve RAID Uygulamaları, Disk kota uygulaması, Yedekleme ve Geri yükleme, Olay Görüntüleyici, Performans Görüntüleyici.

Görsel Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar

Ağ Temelleri (2 0 2) (AKTS: 2)

Veri ve Bilgisayar Haberleşmesine Giriş, Veri İletimi, Ağ topolojileri, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, OSI başvuru modeli, ağlarında kullanılan elemanlar. Veri ve bilgisayar haberleşmesine giriş, Seri haberleşme, kablolu kablosuz iletişim ortamları, Haberleşme, veri iletim modları, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, Ağ Topolojileri, OSI Başvuru Modeli ve Katmanları, Kablolar, Ağ arabirim kartı, Hub, Tekrarlayıcı ve Anahtarlayıcılar, Köprüler, yönlendiriciler, Ethernet çerçeve yapısı CSMA/CD çalışma prensibi, TCP/IP katmanları, IP adresleme sınıflandırmaları, Ağ komutları, Kablosuz Ağlar

DÖRDÜNCÜ YARIYILI

İnternet Programcılığı II (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri Ekleme, Silme, Düzenleme, XML uygulamaları ve web servisleri, Web Uygulamasını yayınlama.

Nesne Tabanlı Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Nesne Tabanlı Programlama İçin gerekli kavramlar, Local ve Global tanımlamalar, Kontrol Nesnelerinin ve kullanımı, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları, Proje Uygulaması.

Görsel Programlama III (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar, Birden çok katmanlı uygulama yapmak, Struct-Enum-Class Kavramları, C# ile Object Oriented Programlama, Veritabanı nesnelere ve özellikleri, ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, SQL Server Veritabanı Bağlantısı ile temel uygulamalar, SQL Server ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, Raporlama, Setup Oluşturma, Proje Uygulaması

Meslek Etiği (2 0 2) (AKTS: 2)

Etik ve ahlak kavramları, Etik sistemleri, Ahlakın oluşumunda rol oynayan faktörler, Meslek etiği, Mesleki yozlaşma ve meslek hayatında etik dışı davranışların sonuçları, Sosyal sorumluluk kavramı.

Sistem Analizi ve Tasarımı (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Bitirme projesinin kapsamını belirleme, Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma, Projenin kod yazımına hazırlık, Projeyi yazma, Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama.

STAJ (AKTS: 8)

30 iş günü endüstriye dayalı eğitim.

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
TEKNİK BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
DERS İÇERİKLERİ
(2009 VE ÖNCESİ KAYITLILAR)

BİRİNCİ YARIYILI

Matematik I (3 1 3.5) (AKTS: 3)

Doğal Sayılar, Tam Sayılar, Asal Sayılar, OBEB-OKEK, Rasyonel Sayılar, Ondalıklı Sayılar, Üslü Sayılar, Köklü Sayılar, Çarpanlara ayırma, Denklemler, Eşitsizlikler, Mutlak Değer, Oran Orantı, Problemler, Modüler Aritmetik, Olasılık ve Permütasyon, Geometrik Kavramlar, Açılar, Üçgen, Üçgen Çeşitleri, Özel Üçgenler, Benzerlik, Üçgende Alan, Çokgenler, Dörtgenler, Çember ve Daire, Üç Boyutlu Cisimler, Uzunluk-Alan-Hacim Kavramları.

Algoritma ve Programlamaya Giriş (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Algoritmaya giriş, Akış Diyagramları, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabitler, Giriş-Çıkış İşlemleri, İşlemler ve Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, İç içe döngüler, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Programlamada Hata Ayıklama, Programlama Uygulamaları.

Teknolojinin Bilimsel İlkeleri (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Malzeme Özellikleri, Statik, Dinamik, Enerji, İş ve Güç, Mekanik ve Elektromanyetik Dalga Hareketi, Akışkanlarda Basınç, Elektrik ve Magnetizma

Entegre Ofis (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Kelime işlemci programının tanıtımı, ayarları, araç çubukları ve dosyalar ile çalışma, Kelime işlemcide yazı tipi ve paragraf biçimlendirme işlemleri, kenarlıklar, gölgelendirme. Madde imleri, Kelime işlemcide resim, şekil, simge ekleme ve ayarlamalar, yer işaretleri, başvurular, Tablolarla çalışma. Hazır tabloları kullanma, hazır şablonları kullanma. İçindekiler tablosu hazırlama, Sayfa yapısı ve sayfa ayarları, baskı ön izleme, yazdırma, altbilgi, üstbilgi, dipnot, sayfa numaraları ekleme, bölüm ve sayfa sonu işlemleri, sütunlarla çalışma, Tablolama yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, satır, sütun ve hücre kavramı, temel işlemler, sayfa yapıları, veri tipleri ve hücre biçimlendirme işlemleri, Tablo biçimlendirme, süzme ve sıralama işlemleri, Fonksiyonlar, fonksiyon yazımı, kuralları ve uygulamaları, matematiksel ve istatistiksel formül uygulamaları, Metin, tarih ve mantıksal fonksiyonlar, Veri analizi ve alt toplamlar, Grafik işlemleri, Sunum yazılımının tanıtımı, çalışma ekranını ve menüler, Sunu hazırlama, slayt işlemleri (ekleme, silme, çoğaltma), sunum başlatma/durdurma, Slaytlara ses, resim, video ekleme, slayt geçişleri, animasyonlar ve nesnelere efekt ekleme, Etkili sunum hazırlama ve yapma teknikleri

Temel Elektronik (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Elektrik Prensipleri: Atomun Yapısı, Statik Elektrik, Elektrik Akım Çeşitleri, İletkenler, Yalıtkanlar, Yarı İletkenler Ve Dirençler, Elektrik Ölçü Birimleri Ve Ohm Kanunu: Gerilim, Akım, Direnç Ve Güç, Seri Ve Paralel Elektrik Devreleri Elektrik Devre Elemanları, Seri Devre, Paralel Devre, Karmaşık Elektrik Devreleri, Devre Analizi, Elektronik Devre Elemanları, Dijital Elektronik Devreler, Lojik Devrelerin Temelleri, Lojik Devre Tasarımı, Özel Amaçlı Lojik Devreler

Türk Dili-I (2 0 2) (AKTS: 1)

1.Dilin Tanımı, özellikleri, dil-ulus, dil-düşünce ve dil-kültür ilişkisi. 2.Yeryüzündeki diller, Türk dilinin bu diller arasındaki yeri ve tarihsel gelişimi. 3.Atatürk'ün dil devrimi, dil anlayışı, dil çalışmaları. 4.Türk dilinin ses özellikleri, ses olayları. 5.Yazım kuralları ve uygulaması. 6.Noktalama işaretleri ve uygulaması. 7.Sözcük bilgisi, kök-ek ve gövde, yapım ekleri, çekim ekleri, sözcük türetme yolları.

A. İ. I. T.-I (2 0 2) (AKTS: 1)

Modernleşme ve Avrupa, Fransız Devrimi ve etkileri, Osmanlı'da Batılılaşma Çabaları, Tanzimat ve Islahat Fermanları, I, ve Ve II. Meşrutiyet ve sonuçları, Balkan ve I. Dünya Savaşları, Mondros Mütarekesi, Ulusal Mücadelenin Başlaması, Örgütlenme ve Silahlı Mücadele, Sevr ve Lozan Antlaşmaları, Türk Siyasal Yaşamı.

Yabancı Dil-I (4 0 4) (AKTS: 1)

Özne zamirler, mülkiyet sıfatları, isimler ve çoğul yapıları, işaret sıfatları ve bazı zarflar, Geniş zaman, olma fiili ile bu zamanın olumlu, olumsuz ve soru yapıları. Bağlaçlar, işaret zamirleri, belgili ve belgisiz sıfatlar, isim fiiller ve nesne zamirler. Çekimsiz yardımcı fiillerden "can" ve örneklerle kullanımı konuları ele alınacaktır.

Güzel Sanatlar I (0 1 0.5) (AKTS: 1)

Türk süsleme sanatları, Ebru, tezhip, karakalem, resim çalışmaları

İKİNCİ YARIYILI

Matematik II (3 1 3.5) (AKTS: 3)

Lineer Denklem Sistemleri ve Matrisler, Limit ve Süreklilik, Türev ve Uygulamaları, İntegral ve Uygulamaları, Diferansiyel Denklemler, İstatistik

Veri Yapıları ve Programlama (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Kullanıcı Tanımlı Tipler, Dosyalar, İşaretçiler, Özyineleme, Sıralama, Arama, Kütüphaneler, Kesmeler, Port kullanımı

Bilgisayar Donanımı (2 2 3) (AKTS: 5)

Flip/Flop ve Register ve Hafıza Temelleri, Sayısal Tasarım, Tasarım Örnekleri, Ana Kartlar ve Bilgisayar Kasası, Mikroşlemciler, Hafıza Birimleri (RAM, ROM, Sabit Disk, Harici Disk), Disk Sürücüler (CD, DVD, Bluray), Donanım Kartları (Ekran ve ses kartı), Monitörler, Yazıcılar ve diğer çevre birimler, Portlar (Seri, paralel ve USB), İşletim Sistemleri, RAID ve Yedekleme, Arıza Giderme ve Sistem Kurulumu

Grafik ve Animasyon (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Resim ve grafikler üzerinde düzenleme yapma, katmanlar ile çalışma, metin üzerinde işlem yapma ve gelişmiş teknikler. Grafik Animasyon'a giriş, Programa Giriş Ayarları, Araç paneli, Resim Düzenleme İşlemleri, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemleri, Maske ve Kanal işlemleri, Path (Yol) ile çalışma, Sayfalar, Dilim ve Etkin Bölgeler, Web sayfası tasarımı, Animasyon (Hareketli Resimler), Optimizasyon ve Dışa Aktarma

Veri Tabanı Yönetim Sistemleri I (3 1 3.5) (AKTS: 6)

Veritabanı tasarımı ve oluşturma, Veri tiplerinin tanımlanması, Tabloları tanımlamak, Sql komutlarıyla işlemler yapmak, Veri aktarma işlemleri yapmak, varolan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Sorgular, Form ve Rapor oluşturmak. Veritabanına giriş ve kurulumu, veritabanı yönetim panelinin tanıtılması, Veri tipleri, Veritabanı oluşturarak tabloların kullanılması, Sorgular, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, Raporlar, Formlar, Veritabanı ile ilgili genel uygulamalar

Yabancı Dil - II (4 0 4) (AKTS: 1)

Zarflar, emirler, zamirler, gereklilik modülleri, gelecek zaman uygulamaları, tamamlanmış zaman uygulamaları, deyimler konuları ele alınacaktır.

Türk Dili-II (2 0 2) (AKTS: 1)

1.Sözcük ve anlamı, anlamları yönünden sözcükler, sözcüklerin gerçek, yan ve mecaz anlamları, deyimler, ikilemeler, terimler. 2.Dil yanlışları (sözcüğün yapısı ve anlamıyla ilgili yanlışlar). 3.Türk dilinin cümle yapısı, cümle öğeleri, cümle çözümlenmeleri. 4.Dil yanlışları (özne, tümleç ve yüklem eksikliğinden kaynaklanan yanlışlar). 5.Yazılı anlatım türleri: a) Olay yazıları (öykü, roman örnekleri) b) Düşünce yazıları (makale, deneme, fıkra örnekleri) c) Duygu yazıları (şiir örnekleri) 6. Tebliğ, tutanak, rapor örnekleri. 7. Dilekçe, iş mektubu ve özgeçmiş örnekleri. 8. Tartışma ve çeşitleri (Gençlik sorunları, sevgi ve hoşgörünün önemi, ülkemizde eğitim öğretim, medyanın etkileri, insan hakları, çevre sorunları, çağdaşlaşma, laiklik, demokrasi, düşünce özgürlüğü vb. konularda tartışma yapıp sözlü kompozisyon yanlışları düzeltilecek).

A. İ. I. T.-II (2 0 2) (AKTS: 1)

Türkiye Devletinin kuruluş süreci, Türkiye’de politik yaşam, Çok partili sistem, Devrimler, Devrimlere karşı tepkiler, Atatürk ilkeleri, Atatürk'ten sonra günümüze kadar Türkiye’de iç ve dış politika.

Güzel Sanatlar II (0 1 0.5) (AKTS: 1)

Türk süsleme sanatları, Ebru, tezhip, karakalem, resim çalışmaları

ÜÇÜNCÜ YARIYILI

Görsel Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak. .NET Mimarisine Giriş, .NET Framework – Visual Studio ve diğer editörleri tanıma, C# Console Uygulamaları, Değişken Tanımlama Veri Türleri Operatörler, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Çoklu Form Uygulamalarına Giriş, Giriş ve mesaj pencereleri, Karar yapıları ve döngüler, Diziler

İnternet Programcılığı I (3 1 3.5) (AKTS: 5)

İnternet ve Web teknolojilerine giriş, Asp.Net server çalışma sistemleri, Server Ayarları, Visual Studio Giriş tanıtım, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net nesnelere, Asp.net C# kullanımı, Asp.net C# değişkenler Matematiksel Komutlar, Asp.net Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Asp.net Döngü işlemleri, Asp.Net Diziler, Master Page, Asp.net veritabanı işlemleri, Login, session uygulamaları, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma

Veri Tabanı Yönetim Sistemleri II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Veritabanını kurmak. Temel tablo işlemleri yapmak. İleri tablo işlemleri yapmak. Veritabanı sunucusunu yönetmek. Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Veri tiplerini öğrenmek, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, SQL komutlarını tablolar üzerinde örnekleme, T-SQL, döngü ve kontrol komutları, Procedure ve fonksiyonlar, View, trigger, index tanımlama, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Transaction, veri aktarım işlemleri, yedekleme

İşletim Sistemleri (3 1 3.5) (AKTS: 3)

Sunucu işletim sistemini kurmak ve ayarlarını yapmak, Aygıt yöneticisi, Ağ ayarları, TCP/IP, Yeni kullanıcı ve Grup tanımlamaları ve ayarları, Paylaşılan klasörler, Paylaşım İzinleri, NTFS İzinleri, Çoklu izin uygulaması, İzinlerin Mirası, Disk Yönetimi ve RAID Uygulamaları, Disk kota uygulaması, Yedekleme ve Geri yükleme, Olay Görüntüleyici, Performans Görüntüleyici.

Mesleki Yabancı Dil I (1 1 1.5) (AKTS: 1)

Mesleki alanda yabancı dilde konuşma, dinleme-anlama, yazma, okuma-anlama

Genel ve Teknik İletişim (1 1 1.5) (AKTS: 1)

İletişimin tanımı ve türleri, Sözlü iletişim, Yazılı iletişim, Meslek hayatında iletişim, Grafik iletişim, Teknolojik araçlarla iletişim

Bilgisayar Ağ Sistemleri (1 1 1.5) (AKTS: 3)

Veri ve Bilgisayar Haberleşmesine Giriş, Veri İletimi, Ağ topolojileri, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, OSI başvuru modeli, ağlarında kullanılan elemanlar. Veri ve bilgisayar haberleşmesine giriş, Seri haberleşme, kablolu kablosuz iletişim ortamları, Haberleşme, veri iletim modları, Bilgisayar ağları ve sınıflandırılması, Ağ Topolojileri, OSI Başvuru Modeli ve Katmanları, Kablolar, Ağ arabirim kartı, Hub, Tekrarlayıcı ve Anahtarlayıcılar, Köprüler, yönlendiriciler, Ethernet çerçeve yapısı CSMA/CD çalışma prensibi, TCP/IP katmanları, IP adresleme sınıflandırmaları, Ağ komutları, Kablosuz Ağlar

Delphi Programlama I (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Programlama için gerekli yazılımların kurulması, sabit, değişken ve operatörlerin kullanımı, kontrol ve döngü deyimleri, dosya işlemleri, hazır ve kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, dizi, değişkenler ve çok boyutlu diziler. Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması ve IDE'nin tanıtılması, Sabit ve Değişkenlerin tanımlanması ve Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar ve Kontrol Deyimleri Kullanımı, Döngü Deyimleri Kullanımı, Konsol Uygulamaları, Debug İşlemleri: Run, Trace Into ve Step Over., Diziler ve Dizilerin Farklı döngülerle birlikte kullanımı, Çok Boyutlu Diziler, Hazır Fonksiyonlar, Kullanıcı tanımlı procedure ve function kullanma, Dosya Dizin işlemleri, Mesaj Pencereleeri

Bilgisayar Yardımıyla Tasarım ve Modelleme (3 1 3.5) (AKTS: 4)

3 boyutlu model oluşturma, doku(kaplama) oluşturma, ışıklandırma ve render, hareketlendirme (Animasyon). 3 boyutlu tasarıma giriş, Program ara yüzü, Temel objeleri oluşturma, Obje özellikleri değiştirme, Çizgi (Spline) uygulamaları, Modifiye araçları, Edit Poly kullanımı, Material Editor (Doku oluşturma), UVW Map ve Unwrap UVW, Işıklandırma, Sahne oluşturma, Render (Görüntü oluşturma), Temel animasyon, Path(Yol) ile Animasyon

DÖRDÜNCÜ YARIYILI

Görsel Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Görsel programlama editörü kurulum ve ayarları, Formlarla çalışmak, Temel uygulamalar yapmak, İleri uygulamalar yapmak, Yerel veri tabanı ile çalışmak, Metotlar, Hazır Metotlar, String Fonksiyonları, Tarih ve Zaman Fonksiyonları, Klasör Fonksiyonları, Dosya Fonksiyonları, Hata Yakalama, Form özellikleri ve metotları, MDI Formlar, Gelişmiş Componentler, Olaylar, Birden çok katmanlı uygulama yapmak, Struct-Enum-Class Kavramları, C# ile Object Oriented Programlama, Veritabanı nesnelere ve özellikleri, ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, SQL Server Veritabanı Bağlantısı ile temel uygulamalar, SQL Server ADO.NET Veritabanı Sorguları ile temel uygulamalar, Raporlama, Setup Oluşturma, Proje Uygulaması

İnternet Programcılığı II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri Ekleme, Silme, Düzenleme, XML uygulamaları ve web servisleri, Web Uygulamasını yayınlama.

Sistem Analizi ve Tasarımı (2 2 3) (AKTS: 2)

Bitirme projesinin kapsamını belirleme, Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma, Projenin kod yazımına hazırlık, Projeyi yazma, Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama.

Mikrobilgisayar Sistemleri ve Assembler (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Mikroişlemcilerin genel yapısının ve işleyişi, Mikroişlemci giriş/çıkış birimleri ve işleyişi, Adresleme yapısı ve kullanımı, Assembler programlama

Mesleki Yabancı Dil II (1 1 1.5) (AKTS: 1)

Mesleki alanda yabancı dilde konuşma, dinleme-anlama, yazma, okuma-anlama

Kalite Güvence ve Standartları (1 1 1.5) (AKTS: 2)

Standardizasyon, Kalite Ve Kalite Kavramları, Kalite Güvence, Mesleki Standartlar

İşletme Yönetimi (1 1 1.5) (AKTS: 1)

İşletme ve Yönetimin Temel Kavramları, Amaçları ve Çevre ile İlişkileri , İşletmelerin Sınıflandırılması, İşletmenin Kuruluş Çalışmaları, Büyüklüğü ve Kapasitesi, İşletme Fonksiyonları, Organizasyonların İşleyişi

Delphi Programlama II (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Nesne Tabanlı Programlama İin gerekli kavramlar, Local ve Global tanımlamalar, Kontrol Nesnelerinin ve kullanımı, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları, Proje Uygulaması.

Bilgisayarlı Kontrol (3 1 3.5) (AKTS: 4)

Endüstriyel bilgisayarlar, Bilgisayar içi hızlı data ölçme ve kontrol kartları, Sinyal işleme ve ölçme modülleri, Endüstriyel haberleşme, PC tabanlı haberleşme kontrolü, Uzaktan data ölçme ve kontrol modülleri, Dağılık data ölçme ve kontrol sistemleri

STAJ (AKTS: 4)

30 iş günü endüstriye dayalı eğitim.