

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
ERMENEK MESLEK YÜKSEK OKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
(2009-2010) YILI DERS İÇERİKLERİ

I. YARIYIL

YABANCI DİL – I (4+0) (AKTS: 1)

The Verb “to be”, Definite-Indefinite Articles, Plural Forms of Nouns, There is.... / There are...., Have got/Has got, Prepositions, Pronouns

TÜRK DİLİ – I (4+0) (AKTS: 1)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlenin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ - I (4+0) (AKTS: 1)

Atatürk İlkeleri ve Türkiye'de demokrasi üzerindeki etkileri, Kurtuluş Savaşı ve Türk Devrimi, 1920'li yıllardan bugüne Türkiye'deki siyasal, sosyal, ekonomik ve kültürel yaşam, III.Selim ve II.Mahmut Dönemi yenilik hareketleri, Tanzimat Fermanı, Islahat Fermanı, I.Meşrutiyet, II.Meşrutiyet, Trablusgarp'ın işgali, Uşi Antlaşması, Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı

MATEMATİK I (3+1) (AKTS: 3)

Sayılar. Cebir. Denklemler ve Eşitsizlikler. Fonksiyonlar. Logaritma. Trigonometri. Geometri.

ENTEĞRE OFİS (3+1) (AKTS: 6)

Bilgisayar teknolojisinin ofis ortamında değişik amaçlarla kullanılacağı gerçeğini kavrayabilme. Kelime işlem programını kullanabilme. Bilgisayar teknolojisiyle sunu hazırlayıp takdim edebilme. Çalışma tablosu oluşturabilme, çalışma hayatında sağlayacağı kolaylıkları kavrayabilme. Çalışma tablosunda grafik hazırlayabilme. Veritabanı programının sağladığı avantajların önemini kavrayabilme.

ALGORİTMA VE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ (3+1) (AKTS: 6)

Bir problemin çözümü için gerekli ilke ve evreler, gerekli algoritma ve akış şemaları, Algoritma ve akış şemaları hazırlanan problemlerin kod yazımı, Değişkenler, kontrol deyimleri, döngüler, diziler, alt programlar gibi kavramlar, Grafik ortamı ve grafik komutları ve program yazma.

TEMEL ELEKTRONİK (3+1) (AKTS: 6)

Elektriksel büyüklükler; gerilim, akım (DA, AA), güç ve enerji, İletken ve yalıtkanlar, Direnç, renk kodları ve bağlantıları, Devre Kanunları; Ohm kanunu, Kirchoff kanunları ve uygulama örnekleri, Devre Elemanları; trafolar, anahtarlar, RLC devreleri; tanımlar L,C, seri, paralel, Karışık bağlama, RLC elemanlarının D.A. davranışları, Yarı iletken malzemeler, diyot ve çeşitleri, diyot uygulamaları, Transistör; yapısı ve çeşitleri, Transistörün kutuplanması, transistörlü regüle devreleri, FET transistörler; yapısı ve çeşitleri, MOS Teknolojisi, Tümlleşik devreler; yapım şekilleri; tümlleşik gerilim regülatörleri, mikroişlemciler Ölçme kavramı; ölçü aletleri; ampermetre, voltmetre, wattmetre, Gerilim, akım, güç ölçümü Elektronik elemanlarının AVO metre ile kontrolü ; direnç, diyot, transistör, kondansatör, endüktans Osiloskop'un çalışması ve gerilim, periyot ve frekans ölçümü.

TEKNOLOJİNİN BİLİMSEL İLKELERİ (3+1) (AKTS: 5)

Malzeme Özellikleri. Statik. Dinamik. Enerji, İş ve Güç. Mekanik ve Elektromanyetik Dalga Hareketi. Akışkanlarda Basınç. Elektrik ve Manyetizma.

BEDEN EĞİTİMİ (0+1) (AKTS: 1)

Beden Eğitimi ve Spor Dersinin Amacı / Tarihçesi / Sporun Toplumdaki Yeri ve Önemi / Spor Türleri, Spor Sosyolojisi ve Boş Zaman Eğitimi / Beden Eğitimi ve Sporun İnsan Organizması Üzerindeki Etkileri, Sporcu Sağlığı, Beslenme / İlk Yardım ve Rehabilitasyon / Sağlık ve Antrenman, Antrenman Prensipleri / Uygulamalar.

II. YARIYIL

YABANCI DİL – II (4+0) (AKTS: 1)

Tenses, Reading Passages

TÜRK DİLİ – II (2+0) (AKTS: 1)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlelerin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ – II (2+0) (AKTS: 1)

Cumhuriyetin İlanı, Halifeliğin Kaldırılması, Çok Partili Rejim Denemeleri, Hukuk Alanında İnkılaplar, Eğitim Alanında İnkılaplar, Toplumsal Alanda İnkılaplar, Atatürkçülük, Atatürk İlkeleri, Atatürk Dönemi Dış Politikası, II. Dünya Savaşı

MATEMATİK II (3+1) (AKTS: 3)

Linear Denklem Sistemleri ve Matrisler / Limit ve Süreklilik / Türev ve Uygulamaları / İntegral ve Uygulamaları / Diferansiyel Denklemler / İstatistik.

GRAFİK VE ANİMASYON (3+1) (AKTS: 6)

Program Giriş Ayarları, Araç Paneli, Vektör Araçları, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemler, Dilimler ve Etkin Bölgeler, Düğmeler ve Açılır Menüler, Sayfalar, Hareketli Resimler, Slayt Gösterisi, Optimizasyon ve Dışa Aktarma, WEB Tasarım Editörü ile Çalışma

BİLGİSAYAR DONANIMI (2+2) (AKTS: 5)

Statik (Durgun) Elektriğe Karşı Önlemler, Donanım Malzemelerinin Özellikleri, Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi, Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Donanım Kartları, Çevre Birimleri, BIOS, Hata Mesajları

VERİ TABANI VE YÖNETİM SİSTEMLERİ I (3+1) (AKTS: 6)

Veritabanı kavramlarını tanıma özellikleri ve hedefi, Veritabanı Yönetim Sistemlerinin özellikleri, *veri modelleme ve mantıksal veri tabanı tasarımı, veritabanı mimarisinde ilişkisel veri modelinin önemi, fiziksel veri tabanı tasarımı, veri ve veri tabanı yönetimi, veri işletmesi (özellikle SQL ile veri oluşturmak, almak, güncellemek ve silmek)

VERİ YAPILARI VE PROGRAMLAMA (3+1) (AKTS: 6)

Özel amaçlar için kullanılabilir veri tiplerini tanımlayabilme. Sıralı yada doğrudan erişimli dosyaları oluşturabilme ve kullanabilme. İşaretçi tip değişkenleri kavrayıp, tanımlayabilme. Kendi kendini çağıran program parçaları oluşturabilme. Sıralama ve arama yöntemlerini kavrayabilme. Programlama dilinin sağladığı olanakları kullanarak kütüphaneler oluşturabilme ve mevcut kütüphaneleri inceleyebilme.

BEDEN EĞİTİM II (0+1) (AKTS: 1)

Beden Eğitimi ve Spor Dersinin Amacı / Tarihçesi / Sporun Toplumdaki Yeri ve Önemi / Spor Türleri, Spor Sosyolojisi ve Boş Zaman Eğitimi / Beden Eğitimi ve Sporun İnsan Organizması Üzerindeki Etkileri, Sporcu Sağlığı, Beslenme / İlk Yardım ve Rehabilitasyon / Sağlık ve Antrenman, Antrenman Prensipleri / 7Uygulamalar.

III. YARIYIL

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – I (3+1) (AKTS: 5)

Uygulama Yazılımlarını Kurulumu ve Testi, Değişkenler ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler ve Nesnelere, Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri-1, Veritabanı İşlemleri-2, XML ve WEB servisleri-1, XML ve WEB servisleri-2

VERİ TABANI VE YÖNETİM SİSTEMLERİ II (3+1) (AKTS: 4)

Yapısal sorgulama dilini, veritabanı nesnelere ve veri tiplerini tanıyabilme. Yapısal sorgulama dili komutlarını kavrayabilme. Yapısal sorgulama dilinde tablo açma, değiştirme ve silme komutlarını kavrayabilme. Yapısal sorgulama dilinde yönetimsel fonksiyonları kavrayabilme.

GÖRSEL PROGRAMLAMA - I (3+1) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Giriş ve mesaj pencereleri, Diyalog pencereleri, Gelişmiş nesnelere, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar yapıları ve döngüler, Diziler, Grafik uygulamaları, Raporlama uygulamaları

BİLGİSAYAR AĞ SİSTEMLERİ (1+1) (AKTS: 3)

Günümüz Bilgisayar ağlarını ve gerekli ağ elemanlarını tanıyabilme tanıyabilme, Bilgisayar ağlarında kullanılan kablo çeşitlerini ve özelliklerini tanıyabilme, Bilgisayar ağlarında kullanılan donanım birimlerini tanıyıp ağ bağlantılarını yapabileceği. Ağ protokollerini kavrayabilme.

MESLEKİ YABANCI DİL I (1+1) (AKTS: 1)

Yabancı dilden mesleki alanda faydalanabilme, yabancı dilde yazı veya söz ile anlatılmak istenileni doğru olarak anlayabilme, amaca uygun yazım tekniği ile anlaşılır şekilde yazma ve anlatılmak istenileni anlaşılır bir şekilde söz ile ifade edebilme.

BİLGİSAYAR YARDIMIYLA TASARIM VE MODELLEME (3+1)(AKTS: 4)

Tasarım ve modelleme yazılımını kurup, kullanabilme. Araç çubukları ve çizim elemanlarını tanıyıp, kullanabilme. 2D ve 3D elemanları çizebilme. Bu elemanlardan bileşik ve daha karmaşık şekiller oluşturabilme. Elde edilen şekiller üzerinde düzeltmeler yapabileceği. Işık ve kamera kullanarak daha etkin görüntüler elde edebilme. Yapılan çizimlere hareket katıp animasyona dönüştürebilme.

İŞLETİM SİSTEMLERİ (3+1) (AKTS: 3)

İşletim sistemlerinin genel terminolojisinin ve içyapısının tanıtımı, dosya ve dizin işlemlerini tanıyabilme; yetkili kullanıcıyı, kullanıcı ve sistem ile ilgili işlemleri tanıyabilme; Mail, Ftp, Telnet gibi yazılımları kullanabilme; çok kullanıcıli işletim sistemi kurulumunu ve ayarlarını yapabilme; mevcut bazı işletim sistemlerinin yapılarının basit olarak tanıyabilme ve genel kullanım özelliklerini kavrayabilme.

GENEL VE TEKNİK İLETİŞİM (1+1) (AKTS: 1)

Öğrencilerin sözlü ve yazılı iletişim yeteneklerini geliştirebilme, mesleki konularla ilgili yazışma ilkelerini uygulayabilme, iletişim tekniklerini karşılaştırıp uygun olanını uygulayabilme.

DELPHİ PROGRAMLAMA I (3+1) (AKTS: 4)

Programlama dilini (delphi) kurulabilme ve kullanabilme. Bileşen paleti, özellikler paleti ve araç çubukları paleti gibi ekran bölümlerini tanıyabilme. Temel bileşenleri kullanabilme. Bileşenleri görev açısından düzenleyebilme. Bileşenlerin özelliklerini ve olaylarını kullanabilme. Program yazımında değişikler, kontrol deyimleri ve döngüler kullanabilme. Sınıf ve nesne kavramı ile ilgili terim ve tanımlamaları kavrayabilme ve kullanabilme.

IV. YARIYIL

GÖRSEL PROGRAMLAMA - II (3+1) (AKTS: 4)

Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veritabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veritabanından grafikler elde etmek, Veritabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veritabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – II (3+1) (AKTS: 4)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri-1, Veritabanı işlemleri-2, XML uygulamaları ve web servisleri

SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI (2+2) (AKTS: 2)

Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek, Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak, Yapılan Hazırlıkları Sunmak, Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek, Projeyi Sunmak, Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek, Projenin Sunumu, Proje Kurulum Paketini Hazırlamak, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak

İŞLETME YÖNETİMİ (1+1) (AKTS: 1)

İşletme ve Yönetimin Temel Kavramları, Amaçları ve Çevre ile İlişkileri, İşletmelerin Sınıflandırılması, İşletmelerin Kuruluş Çalışmaları, Büyüklüğü ve Kapasitesi, İşletme Fonksiyonları, Organizasyonların İşleyişi

MESLEKİ YABANCI DİL II (1+1) (AKTS: 1)

Yabancı dili iş hayatında doğru kelime ve ifadeleri kullanarak anlaşılır bir şekilde konuşabilme. Mesleği ile ilgili konularda normal hızda konuşulanı anlayabilme. Mesleği ile ilgili gerekli

konularda amaca uygun yazabilme, yazışmalar yapabilme. Mesleği ile ilgili konularda okuduğunu anlayabilme, kelime dağarcığını geliştirebilme.

BİLGİSAYARLI KONTROL (3+1) (AKTS: 4)

Endüstriyel bilgisayarlar, Bilgisayar içi hızlı data ölçme ve kontrol kartları, sinyal işleme ve ölçme modülleri, endüstriyel haberleşme, PC tabanlı haberleşme kontrolü, Uzaktan data ölçme ve kontrol modülleri, dağınık data ölçme ve kontrol sistemleri.

MİKROBİLGİSAYAR SİSTEMLERİ VE ASSEMBLER (3+1) (4)

Mikroişlemcilerin ve Mikrodenetleyicilerin yapısını ve birimlerinin işleyişini kavrayabilme; Mikroişlemci temel Giriş/Çıkış (I/O) birimlerini tanıyabilme ve işleyişlerini kavrayabilme; Mikroişlemcinin belleğini kullanabilme ve adres yapısını kavrayabilme, assembler programlama dilini kullanarak Mikroişlemci veya Mikrodenetleyici programlayabilme.

KALİTE GÜVENCE VE STANDARTLARI (1+1) (AKTS: 2)

Standardizasyonun gereğini ve önemini kavrayabilme. Kalite ve Kalite Kavramlarını açıklayabilme. Kalite Güvencenin önemini kavrayabilme. Mesleki Standartları açıklayabilme.

DELPHİ PROGRAMLAMA II (3+1) (AKTS: 4)

Bileşenlerin ileri düzey kullanımı, Veri tabanı uygulamaları, İnternet uygulamaları, bileşen oluşturma ve yeni bileşenler türetme.

STAJ (0+0) (AKTS: 4)

Programdan mezun olabilmek için öğrenci eğitim öğretim dönemi haricinde bölüm tarafından uygun görülen bir işletmede 6 hafta (30 iş günü) süreli endüstri stajını tamamlamalı ve staj bölüm tarafından kabul edilmelidir.

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
ERMENEK MESLEK YÜKSEK OKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
(2010-2011) YILI DERS İÇERİKLERİ

I. YARIYIL

YABANCI DİL – I (2+0) (AKTS: 2)

The Verb “to be”, Definite-Indefinite Articles, Plural Forms of Nouns, There is.... / There are....., Have got/Has got, Prepositions, Pronouns

TÜRK DİLİ – I (2+0) (AKTS: 2)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlenin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ - I (2+0) (AKTS: 2)

Atatürk İlkeleri ve Türkiye'de demokrasi üzerindeki etkileri, Kurtuluş Savaşı ve Türk Devrimi, 1920'li yıllardan bugüne Türkiye'deki siyasal, sosyal, ekonomik ve kültürel yaşam, III.Selim ve II.Mahmut Dönemi yenilik hareketleri, Tanzimat Fermanı, Islahat Fermanı, I.Meşrutiyet, II.Meşrutiyet, Trablusgarp'ın işgali, Uşi Antlaşması, Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı

PROGRAMLAMA TEMELLERİ (3+1) (AKTS: 6)

Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar

WEB TASARIMIN TEMELLERİ (2+1) (AKTS: 3)

İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Özellikleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri

OFİS YAZILIMLARI (3+1) (AKTS: 4)

Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri- Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, E-Posta

TEMEL ELEKTRİK VE ELEKTRONİK (3+1) (AKTS: 4)

Temel elektrik ve elektronik prensipler, yarı iletkenler ve devre elemanları, Temel analog elektronik devreleri, çalışma prensipleri ve analizleri, Temel sayısal elektronik devreleri, çalışma prensipleri ve analizleri

MATEMATİK I (4+0) (AKTS: 7)

Sayılar. Cebir. Denklemler ve Eşitsizlikler. Fonksiyonlar. Logaritma. Trigonometri. Geometri.

II. YARIYIL

YABANCI DİL – II (2+0) (AKTS: 2)

Tenses, Reading Passages

TÜRK DİLİ – II (2+0) (AKTS: 2)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlelerin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ – II (2+0) (AKTS: 2)

Cumhuriyetin İlanı, Halifeliğin Kaldırılması, Çok Partili Rejim Denemeleri, Hukuk Alanında İnkılaplar, Eğitim Alanında İnkılaplar, Toplumsal Alanda İnkılaplar, Atatürkçülük, Atatürk İlkeleri, Atatürk Dönemi Dış Politikası, II. Dünya Savaşı

GRAFİK VE ANİMASYON - I (2+1) (AKTS: 5)

Program Giriş Ayarları, Araç Paneli, Vektör Araçları, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemler, Dilimler ve Etkin Bölgeler, Düğmeler ve Açılır Menüler, Sayfalar, Hareketli Resimler, Slayt Gösterisi, Optimizasyon ve Dışa Aktarma, WEB Tasarım Editörü ile Çalışma

BİLGİSAYAR DONANIMI (2+0) (AKTS: 3)

Statik (Durgun) Elektriğe Karşı Önlemler, Donanım Malzemelerinin Özellikleri, Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi, Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Donanım Kartları, Çevre Birimleri, BIOS, Hata Mesajları

GÖRSEL PROGRAMLAMA - I (3+1) (AKTS: 4)

Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Giriş ve mesaj pencereleri, Diyalog pencereleri, Gelişmiş nesnelere, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar yapıları ve döngüler, Diziler, Grafik uygulamaları, Raporlama uygulamaları

VERİ TABANI – I (3+1) (AKTS: 4)

Veritabanı İhtiyaç Analizi, Normalizasyon, Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, DML Sorgularını Kullanmak, Kullanıcı Sorguları Yazmak, Görünüm Sorguları Yazmak, Tetikleyici Sorguları Yazmak, Alt Program Sorguları Yazmak, Transaction İşlemleri Yapmak, İndeks Sorguları Yazmak

YAZILIM MİMARİLERİ (2+0) (AKTS: 2)

Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

SENSÖRLER (2+1) (AKTS: 3)

Sıcaklık algılayıcıları, Nem algılayıcıları, Hız algılayıcıları, Titreşim algılayıcıları, Konum algılayıcıları, Yaklaşım algılayıcıları, Basınç algılayıcıları, Akış algılayıcıları, Seviye algılayıcıları, Darbe (Kuvvet) algılayıcıları

ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ (2+0) (AKTS: 3)

Araştırma Konularını Seçme, Kaynak Araştırması Yapma, Araştırma Sonuçlarını Değerlendirme, Araştırma Sonuçlarını Rapor Hâline Dönüştürme, Sunuma Hazırlık Yapma, Sunumu Yapma.

III. YARIYIL

GRAFİK VE ANİMASYON – II (3+0) (AKTS: 4)

Animasyon Temelleri, Grafikler, Metin İşlemleri, Semboller, Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri, Ekranlar, Bileşenler, Dinamik Veriler, Yazılım Optimizasyonu, Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları, Eylemler Paneli, Temel Programlama Yapıları, Nesnelere, Fonksiyonlar, Ses ve Video İşlemleri, Sunucu Taraflı İşlemler

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – I (3+1) (AKTS: 5)

Uygulama Yazılımlarını Kurulumu ve Testi, Değişkenler ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler ve Nesnelere, Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri-1, Veritabanı İşlemleri-2, XML ve WEB servisleri-1, XML ve WEB servisleri-2

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – I (3+1) (AKTS: 6)

Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları

VERİ TABANI – II (3+1) (AKTS: 4)

Endüstri standardı en az iki farklı üreticinin sunucu yazılımını kurmak, Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, Veri aktarma işlemleri yapmak, Var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Veri çoğaltma işlemleri ve bakım planı yapmak, Performans analizi ve iyileştirmeleri yapmak

SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ (3+1) (AKTS: 5)

Sunucu İşletim Sistemi, Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi, Disk Kümeleme Sistemleri (Raid), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Active Directory Yapısı, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, Tcp/Ip Ağları, Ağ Yazdırma Hizmetleri, Dhcp Hizmeti, Wins Hizmeti, Dns Hizmeti

GÖRSEL PROGRAMLAMA - II (3+1) (AKTS: 4)

Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veritabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veritabanından grafikler elde etmek, Veritabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veritabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak

AĞ TEMELLERİ (2+0) (AKTS: 2)

Bilgisayar Ağları, Ağ Kabloları, Ağ Adresleme, Paylaşım ve Güvenlik, Ağ Çevre Birimleri

IV. YARIYIL

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – II (3+1) (AKTS: 5)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri–1, Veritabanı işlemleri–2, XML uygulamaları ve web servisleri

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – II (3+1) (AKTS: 6)

Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle İşletim Sistemi Tabanlı Uygulamaları Hazırlamak, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kontrol Nesneleri ve Diziler, Nesne Kullanımı ve Operatörler, Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Bileşen Kütüphanesi, Veri Yapıları, İşletim Sistemi Nesneleri, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı İşlemleri, Etkileşimli Veri Nesneleri

GÖRSEL PROGRAMLAMA - III (3+1) (AKTS: 4)

Active form uygulaması yapmak, Activex uygulaması yapmak, DLL uygulaması yapmak, API uygulaması yapmak, Registry uygulaması yapmak, OLE nesneleri ile çalışmak, Resim dosyaları ile çalışmak, Pdf uzantılı dosyalarla çalışmak, Çevre birimleri ile iletişim kuran uygulama yapmak, Dosya transfer uygulaması yapmak, Elektronik posta uygulaması yapmak, Canlı mesajlaşma uygulaması yapmak, Client-server uygulama yapmak, Çok katmanlı uygulama yapmak

MESLEK ETİĞİ (2+0) (AKTS: 2)

Etik Ve Ahlak Kavramları, Etiğin Sistemleri, Etik Toplum İlişkisi, Ahlakın Oluşumunda Rol Oynayan Faktörleri İncelemek, Etik Değerlere Uygun Davranışların Sonuçları, Etik Sorgulama, Toplumsal Yozlaşma, Mesleki Etik Kavramı, Mesleki Etik İlkeleri, İş Hayatında Etik Ve Etik Dışı Konular, Mesleki Yozlaşma Ve Meslek Hayatında Etik Dışı Davranışların Sonuçlarını İnceleme, İş Etiğinde Uygun Davranışların Sonuçları, İş Yerinde Etik Ortamını Sağlamak, Sosyal Sorumluluk Kavramını İncelemek, Sosyal Sorumluluk Kavramını İncelemek

SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI (3+1) (AKTS: 5)

Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek, Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak, Yapılan Hazırlıkları Sunmak, Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek, Projeyi Sunmak, Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek, Projenin Sunumu, Proje Kurulum Paketini Hazırlamak, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak

STAJ (0+0) (AKTS: 8)

Programdan mezun olabilmek için öğrenci eğitim öğretim dönemi haricinde bölüm tarafından uygun görülen bir işletmede 6 hafta (30 iş günü) süreli endüstri stajını tamamlamalı ve staj bölüm tarafından kabul edilmelidir.

KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ
ERMENEK MESLEK YÜKSEK OKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
(2011-2012) YILI DERS İÇERİKLERİ

I. YARIYIL

YABANCI DİL – I (2+0) (AKTS: 2)

The Verb “to be”, Definite-Indefinite Articles, Plural Forms of Nouns, There is.... / There are...., Have got/Has got, Prepositions, Pronouns

TÜRK DİLİ – I (2+0) (AKTS: 2)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlenin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ - I (2+0) (AKTS: 2)

Atatürk İlkeleri ve Türkiye'de demokrasi üzerindeki etkileri, Kurtuluş Savaşı ve Türk Devrimi, 1920'li yıllardan bugüne Türkiye'deki siyasal, sosyal, ekonomik ve kültürel yaşam, III.Selim ve II.Mahmut Dönemi yenilik hareketleri, Tanzimat Fermanı, Islahat Fermanı, I.Meşrutiyet, II.Meşrutiyet, Trablusgarp'ın işgali, Uşi Antlaşması, Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı

PROGRAMLAMA TEMELLERİ (3+1) (AKTS: 7)

Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar

WEB TASARIMIN TEMELLERİ (1+1) (AKTS: 5)

İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Özellikleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri

OFİS YAZILIMLARI (3+1) (AKTS: 6)

Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri- Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, E-Posta

TEMEL ELEKTRİK VE ELEKTRONİK (3+1) (AKTS: 6)

Temel elektrik ve elektronik prensipler, yarı iletkenler ve devre elemanları, Temel analog elektronik devreleri, çalışma prensipleri ve analizleri, Temel sayısal elektronik devreleri, çalışma prensipleri ve analizleri

II. YARIYIL

YABANCI DİL – II (2+0) (AKTS: 2)

Tenses, Reading Passages

TÜRK DİLİ – II (2+0) (AKTS: 2)

Dil, dil-kültür ilişkisi, Türk dilinin tarihi ve bugünkü lehçeleri, Türk dilinin dünya dilleri arasındaki yeri, Türkçenin ses özellikleri ve ses bilgisi ile ilgili kurallar, yazım kuralları, Türkçede yapım ve çekim ekleri, cümlenin öğeleri, başarılı bir anlatımın özellikleri, edebi türler, roman incelemesi.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ – II (2+0) (AKTS: 2)

Cumhuriyetin İlanı, Halifeliğin Kaldırılması, Çok Partili Rejim Denemeleri, Hukuk Alanında İnkılaplar, Eğitim Alanında İnkılaplar, Toplumsal Alanda İnkılaplar, Atatürkçülük, Atatürk İlkeleri, Atatürk Dönemi Dış Politikası, II. Dünya Savaşı

GRAFİK VE ANİMASYON - I (1+1) (AKTS: 6)

Program Giriş Ayarları, Araç Paneli, Vektör Araçları, Metin Düzenleme İşlemleri, Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları, Canlı Filtreler, Katman İşlemler, Dilimler ve Etkin Bölgeler, Düğmeler ve Açılır Menüler, Sayfalar, Hareketli Resimler, Slayt Gösterisi, Optimizasyon ve Dışa Aktarma, WEB Tasarım Editörü ile Çalışma

BİLGİSAYAR DONANIMI (2+0) (AKTS: 4)

Statik (Durgun) Elektriğe Karşı Önlemler, Donanım Malzemelerinin Özellikleri, Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi, Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri, Disk Sürücüler, Donanım Kartları, Çevre Birimleri, BIOS, Hata Mesajları

GÖRSEL PROGRAMLAMA - I (3+1) (AKTS: 5)

Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma, Formlar ve özellikleri, Standart nesnelere, Giriş ve mesaj pencereleri, Diyalog pencereleri, Gelişmiş nesnelere, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar yapıları ve döngüler, Diziler, Grafik uygulamaları, Raporlama uygulamaları

VERİ TABANI – I (3+1) (AKTS: 5)

Veritabanı İhtiyaç Analizi, Normalizasyon, Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, DML Sorgularını Kullanmak, Kullanıcı Sorguları Yazmak, Görünüm Sorguları Yazmak, Tetikleyici Sorguları Yazmak, Alt Program Sorguları Yazmak, Transaction İşlemleri Yapmak, İndeks Sorguları Yazmak

YAZILIM MİMARİLERİ (2+0) (AKTS: 4)

Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.

III. YARIYIL

GRAFİK VE ANİMASYON – II (3+1) (AKTS: 6)

Animasyon Temelleri, Grafikler, Metin İşlemleri, Semboller, Animasyon Teknikleri, Ses ve Video İşlemleri, Ekranlar, Bileşenler, Dinamik Veriler, Yazılım Optimizasyonu, Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları, Eylemler Paneli, Temel Programlama Yapıları, Nesnelere, Fonksiyonlar, Ses ve Video İşlemleri, Sunucu Tarafındaki İşlemler

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – I (3+1) (AKTS: 7)

Uygulama Yazılımlarının Kurulumu ve Testi, Değişkenler ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler ve Nesnelere, Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri-1, Veritabanı İşlemleri-2, XML ve WEB servisleri-1, XML ve WEB servisleri-2

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – I (3+1) (AKTS: 7)

Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları

VERİ TABANI – II (3+1) (AKTS: 5)

Endüstri standardı en az iki farklı üreticinin sunucu yazılımını kurmak, Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak, Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, Veri aktarma işlemleri yapmak, Var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak, Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek, Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek, Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Veri çoğaltma işlemleri ve bakım planı yapmak, Performans analizi ve iyileştirmeleri yapmak

GÖRSEL PROGRAMLAMA - II (3+1) (AKTS: 5)

Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak, Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek, Uzak veritabanında verileri işlemek, Basit sorgulamalar yapmak, İstatistiksel sorgulamalar yapmak, Veritabanından grafikler elde etmek, Veritabanından raporlama yapmak, Bileşen oluşturmak ve eklemek, Yardım dosyaları hazırlamak, Veritabanı kurulum seti hazırlamak, Program kurulum seti hazırlamak

IV. YARIYIL

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – II (3+1) (AKTS: 4)

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, Karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, Hazır fonksiyonlar, Dizi işlemleri, Dosya işlemleri, Web formları, Web formları, Sayfalar arası veri aktarımı, Veritabanı bağlantısı, Veritabanı işlemleri–1, Veritabanı işlemleri–2, XML uygulamaları ve web servisleri

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – II (3+1) (AKTS: 4)

Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle Konsol Uygulamaları Hazırlamak, Programlama Dilinin Temel Deyimleriyle İşletim Sistemi Tabanlı Uygulamaları Hazırlamak, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kontrol Nesneleri ve Diziler, Nesne Kullanımı ve Operatörler, Standart Fonksiyonlar, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Bileşen Kütüphanesi, Veri Yapıları, İşletim Sistemi Nesneleri, Menü Tasarımı ve Formlar, Veritabanı İşlemleri, Etkileşimli Veri Nesneleri

GÖRSEL PROGRAMLAMA - III (3+1) (AKTS: 3)

Active form uygulaması yapmak, Activex uygulaması yapmak, DLL uygulaması yapmak, API uygulaması yapmak, Registry uygulaması yapmak, OLE nesneleri ile çalışmak, Resim dosyaları ile çalışmak, Pdf uzantılı dosyalarla çalışmak, Çevre birimleri ile iletişim kuran uygulama yapmak, Dosya transfer uygulaması yapmak, Elektronik posta uygulaması yapmak, Canlı mesajlaşma uygulaması yapmak, Client-server uygulama yapmak, Çok katmanlı uygulama yapmak

SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI (1+1) (AKTS: 4)

Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek, Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak, Yapılan Hazırlıkları Sunmak, Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek, Projeyi Sunmak, Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek, Projenin Sunumu, Proje Kurulum Paketini Hazırlamak, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak

SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ (3+1) (AKTS: 4)

Sunucu İşletim Sistemi, Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi, Disk Kümeleme Sistemleri (Raid), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Active Directory Yapısı, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, Tcp/Ip Ağları, Ağ Yazdırma Hizmetleri, Dhcp Hizmeti, Wins Hizmeti, Dns Hizmeti

AĞ TEMELLERİ (2+0) (AKTS: 3)

Bilgisayar Ağları, Ağ Kabloları, Ağ Adresleme, Paylaşım ve Güvenlik, Ağ Çevre Birimleri

STAJ (0+0) (AKTS: 8)

Programdan mezun olabilmek için öğrenci eğitim öğretim dönemi haricinde bölüm tarafından uygun görülen bir işletmede 6 hafta (30 iş günü) süreli endüstri stajını tamamlamalı ve staj bölüm tarafından kabul edilmelidir.

**KARAMANOĞLU MEHMETBEY ÜNİVERSİTESİ,
ERMENEK MESLEK YÜKSEK OKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ,
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
(2012-2013) YILI DERS İÇERİKLERİ**

I. YARIYIL

TÜRK DİLİ – I (2+0), (AKTS: 2)

Dilin Tanımı, Özellikleri, Dil-Ulus-Dil-Düşünce Ve Dil-Kültür İlişkisi, Yeryüzündeki Diller, Türk Dilinin Bu Diller Arasındaki Yeri Ve Tarihsel Gelişimi, Atatürk'ün Dil Devrimi, Anlayışı, Çalışmaları, Türk Dilinin Ses Özellikleri, Olayları, Yazım Kuramları Ve Uygulaması, Noktalama İşaretleri Ve Uygulaması, Sözcük Bilgisi, Kök-Ek Ve Gövde, Yapım Ekleri, Çekim Ekleri, Sözcük Türetme Yolları.

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ – I (2+0), (AKTS: 2)

Değişen Dünya Ve Bu Değişen Dünya İle Birlikte Osmanlı Devleti'nin Takındığı Tutum, Emperyalizmin Güç Kazanması Bu Gücünü Uygulayış Şekli Ve Osmanlı Devleti Üzerindeki Emelleri, I. Dünya Savaşı, Savaş Sonrası Anadolu'da Meydana Gelen Yeni Bir Oluşum, Bu Oluşumun Tarih Sahnesine Çıkışı Ve Emperyalist Güçlere Karşı Takındığı Tutum.

YABANCI DİL – I (2+0), (AKTS: 2)

Subject Pronoun, Object Pronoun, Possesive Pronoun, Comparalive And Superlative Form Of The Adgerlives, Adverbs Of Frequesncy, Adverbs Of Quantity Simple Present Tense Present Continuous Tense After Sentences Compound Sentences

PROGRAMLAMA TEMELLERİ (3+1), (AKTS: 6)

Program Tanımları ve Programlama Mantığı, Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar

WEB TASARIMIN TEMELLERİ (1+1), (AKTS: 4)

İnternet ve Web Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçeveler, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Özellikleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri

GRAFİK VE ANİMASYON I (3+1), (AKTS: 5)

Temel Grafik Bilgileri, Program Çalışma Alanı, Renk Temelleri, Görüntü İşleme, Katmanlar, Seçim İşlemleri, Görüntü Düzenleme Araçları, Boyama ve Fırça Araçları, Vektör Tabanlı Çizimleri, Yazım Araçları ve Çalışmalara Yazı Ekleme, Filtreler, Web ve Mobil Cihazlar İçin Görüntü Oluşturma, İşlemleri Otomatikleştirme ve Komut Dosyaları

OFİS YAZILIMLARI (3+1), (AKTS: 5)

Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri- Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, E-Posta

TEMEL ELEKTRİK ELEKTRONİK (3+1), (AKTS: 4)

Temel Elektrik Ve Elektronik Prensipler, Yarı İletkenler Ve Devre Elemanları, Temel Analog Elektronik Devreleri, Çalışma Prensipleri Ve Analizleri, Temel Sayısal Elektronik Devreleri, Çalışma Prensipleri Ve Analizleri

MATEMATİK (4+0), (AKTS: 4)

Sayılar (Doğal sayılar, Tam Sayılar, Rasyonel sayılar ve Ondalık sayılar), Üslü sayılar, Köklü Sayılar, Cebirsel İfadeler, Özdeşlikler, Çarpanlara Ayırma ve Rasyonel İfadeler, Fonksiyonlar, Birinci Dereceden

Denklemler, İkinci Dereceden Denklemler ve Eşitsizlikler, İkinci Dereceden Fonksiyon ve Grafikleri, Trigonometri, Üçgenlerde Trigonometrik İfadeler, Logaritma, Üslü Denklemlerin Çözümü

BİLGİSAYAR DONANIMI (3+1), (AKTS: 4)

Bilgisayara Giriş, İşlemciler Ve Bellekler, Anakartlar, Bilgisayar Kasaları Ve Güç Kaynakları, Disk Ve Disket Sürücüler, Optik Aygıtlar, Görüntü Kartları, Monitörler, Klavye Ve Fare, Ses Ve Tv Kartları, Modemler Ve İnternet, Yazıcılar, Ağ Sistemleri, Bilgisayar Montajı

II. YARIYIL

TÜRK DİLİ – II (2+0), (AKTS: 2)

Sözcük Ve Anlamı, Anlamı Yönünden Sözcükler, Sözcüklerin Gerçek, Yan Ve Mecaz Anlamı, Deyimler, İnkilaplar, Terimler. Dil Yanlıları (Sözcüğün Yapısı Ve Anlamıyla İlgili Yanlılar). Türk Dilinin Cümle Yapısı, Cümle Öğeleri, Cümle Çözümlemeleri. Dil Yanlıları (Özne, Tümeç Ve Yüklem Eksikliğinden Kaynaklanan Yanlılar, Yazılı Anlatım Türleri, Tebliğ, Tutanak, Rapor Örnekleri. Dilekçe, İş Mektubu Ve Özgeçmiş Örnekleri, Tartışma Ve Çeşitleri

ATATÜRK İLKELERİ VE İNKİLÂP TARİHİ – II (2+0), (AKTS: 2)

Türk İnkilâbı, Saltanatın Kaldırılması Ve Kurulan Yeni Düzenle Birlikte Oluşturulan Yenilikler, Türk Dış Politikası, Darbeler Ve Etkileri.

YABANCI DİL – II (2+0), (AKTS: 2)

Simple Past Tense, Past Continous Tense, Present Perfect Tense, Past Perfect Tense, Conditional Sentences, Passive Voices, Gerund, İnfinitive

GÖRSEL PROGRAMLAMA – I (3+1), (AKTS: 6)

Görsel Programlama Editörü Kurma Ve Ayarlarını Yapma, Formlar Ve Özellikleri, Standart Nesnelere, Giriş Ve Mesaj Pencereleeri, Diyalog Pencereleeri, Gelişmiş Nesnelere, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar Yapıları Ve Döngüler, Diziler, Grafik Uygulamaları

GRAFİK VE ANİMASYON – II (3+1), (AKTS: 5)

Temel Animasyon Bilgileri, Program Çalışma Alanı, Grafikler, Metinler, Sembol Oluşturmak ve Düzenlemek, Animasyon Hazırlama, Temel Etkileşim Ekleme, Ses ve Video Ekleme, Bileşenlerle Form Oluşturmak, ActionScript Temelleri, Animasyon İçeriğini Yüklemek Düzenlemek ve Yayınlamak

YAZILIM MİMARİLERİ (3+1), (AKTS: 5)

Gereksinimleri Belirlemek Ve Analiz Etmek, Yazılım Geliştirme Modeli Ve Yazılım Mimarisini Seçmek, Tasarım Araçlarını Kullanmak, Gereksinimlere Uygun Yazılımı Tasarlamak, Yazılımı Kodlamak, Dosya Sürüm Kontrol Araçlarını Kullanmak, Test Araçlarını Kullanmak, Yazılımın Testini Yapmak, Proje Yönetim Araçlarını Kullanmak, Bakım Ve Onarım Süreci İşlemlerini Yapmak.

VERİ TABANI – I (3+1), (AKTS: 5)

Veritabanına Giriş, Veritabanı Temel Kavramları, Veri Türleri Ve Alan Özellikleri, Tablo Oluşturmak Ve Kayıtlarla Çalışmak, Tabloları İlişkilendirmek, Sorgu Oluşturmak, Form Ve Alt Form Oluşturmak, Rapor Oluşturmak, Sorgu Deyimleri

ÇOKLU ORTAM TASARIMI (1+1), (AKTS: 3)

Çoklu Ortam Kavramı Ve Temel Bilgiler, Çoklu Ortam Tasarım Editörü Kurma Ve Ayarlama, Program Çalışma Alanı Ve Özellikleri, Yazılıma Bileşenlerin Eklenmesi, Operatörler, Fonksiyonlar, Karar Yapıları Ve Döngüler, Geri Bildirim Teknikleri, Çoklu Ortam Yazılımlarına Kullanıcı Dolaşımı (Navigasyon), Çoklu Ortam Yazılımlarının Yayınlanması

WEB TEKNOLOJİLERİ (1+1), (AKTS: 3)

Temel İnternet Kavramları, Sunucu Tarafında Kullanılan Web Tabanlı Servisler, Güncel Web Yazılım Dilleri, Web Tabanlı Yazılımlar

AĞ TEMELLERİ (1+1), (AKTS: 3)

Ağ Tanımları, Temel Ağ Bileşenleri, Veri İletimi, Ağ Mimarileri, Ağ Topolojileri, Ağ Bağlantı Cihazları, OSI Başvuru Modeli, Kablosuz Ağ Teknolojileri, İnternet ve TCP/IP, IP Adresleme, Ağ Güvenliği, Ağ Yönetimi

III. YARIYIL

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – I (3+1) , (AKTS: 5)

Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol Ve İşletim Sistemi Uygulaması, Temel Veri Türleri, Tür Dönüşümleri, Operatörler, Karar Yapıları Ve Döngüler, Diziler

VERİ TABANI – II (3+1) , (AKTS: 4)

SQL Server Kurulumu, SQL Server Temelleri, Nesne Oluşturmak, Veri Girişleri, Verileri Filtrelemek, SQL Fonksiyonları, SQL Sorguları, Tablolara Arası İlişkilendirme

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – I (3+1) , (AKTS: 4)

Uygulama Yazılımlarını Kurulumu Ve Testi, Değişkenler Ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler Ve Nesnelere, Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri

GÖRSEL PROGRAMLAMA – II (3+1) , (AKTS: 5)

Kullanılacak Veritabanını Oluşturmak, Programlama Dili İle Veritabanı Bağlantısını Yapmak, Verileri Listelemek, Verileri İşlemek, Basit Sorgular Yapmak, İstatistiksel Sorgular Yapmak, Veritabanından Grafikler Elde Etmek, Veritabanından Raporlama Yapmak, Bileşen Oluşturmak Ve Ekleme, Yardım Dosyaları Hazırlamak, Veritabanı Kurulum Seti Hazırlamak, Program Kurulum Seti Hazırlamak

STAJ (0+0) , (AKTS: 8)

Programdan mezun olabilmek için öğrenci eğitim öğretim dönemi haricinde bölüm tarafından uygun görülen bir işletmede 6 hafta (30 iş günü) süreli endüstri stajını tamamlamalı ve staj bölüm tarafından kabul edilmelidir.

MOBİL PROGRAMLAMA (3+1) , (AKTS: 4)

Mobil Kavramları, Mobil Cihazlar Ve Tarihçeleri, Mobil Cihazlarda Programlama Giriş, Mobil Cihazlarda Kullanıcı Arayüzü, Mobil Cihazlarda Sensörler, Mobil Cihazlarda Servisler, Mobil Web Sistemleri, Mobil Cihazlarda Panorama, Mobil Veri İşleme, Mobil Haritalar

MİKROBİLGİSAYAR SİSTEMLERİ VE ASSEMBLER (3+1) , (AKTS: 4)

Mikrobilgisayar Sistemlerine Giriş, Mikroişlemci Ve Mikro Denetleyici Kavramları Ve Yapıları, Bilgisayar Mimarileri, Mikro Denetleyici Türleri, PIC Mikro Denetleyiciler, Bellek Organizasyonu, Assembly Dili Ve PIC Komutları, Program Geliştirme Aşamaları, Uygulama Faaliyetleri

SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI (3+1) , (AKTS: 4)

Sistem Kavramları ve Temel Bilgileri, Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek, Projenin Konularını Ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek, Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri Ve Türlerini Tespit Etmek, Elde Edilen Bilgileri Sunmak, Projenin Algoritma Ve Akış Şemasını Belirlemek, Projeyi Test Etmek, Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak

IV. YARIYIL

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA – II (3+1) , (AKTS: 7)

Nesne Tabanlı Programlama İçin Yazılım Kurarak Ayarlarını Yapmak, Metodlar ve Fonksiyonlar, sınıflar, Kalıtım, Hata Yakalama, Form Kontrolleri, Olaylar, Veri Tabanı İle Çalışmak

İNTERNET PROGRAMCILIĞI – II (3+1) , (AKTS: 7)

Uygulama Yazılımlarını Kurulumu Ve Testi, Değişkenler Ve Sabitler, Operatörler, Karar Kontrol Yapıları, Döngü Kontrol Yapıları, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Diziler Ve Nesnelere,

Dosyalama İşlemleri, WEB Form Uygulamaları, Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri, Veritabanı İşlemleri

İŞLETİM SİSTEMLERİ (3+1), (AKTS: 7)

İşletim Sistemi Temel Kavramlar, Sistem Kaynakları, İşletim Sisteminin Bileşenleri, İşletim Sisteminin İşlevleri, İşletim sistemi Tipleri, Dosya Sistemleri ve Dosya Yönetimi, Bellek Yönetimi, Windows ve UNIX Tabanlı İşletim Sistemleri, İşletim Sistemi Kurulumu

GÖRSEL PROGRAMLAMA – III (3+1), (AKTS: 7)

Kullanılacak Veritabanını Oluşturmak, Programlama Dili İle Veritabanı Bağlantısını Yapmak, Verileri Listelemek, Verileri İşlemek, Basit Sorgular Yapmak, İstatistiksel Sorgular Yapmak, Veritabanından Grafikler Elde Etmek, Veritabanından Raporlama Yapmak, Bileşen Oluşturmak Ve Ekleme, Yardım Dosyaları Hazırlamak, Veritabanı Kurulum eti Hazırlamak, Program Kurulum Seti Hazırlamak

İNTERNET VE BİLGİ GÜVENLİĞİ (1+1), (AKTS: 2)

Temel İnternet Kavramları, Bilgi Güvenliği Kavramları, Güvenliğin Sınıflandırılması, Bilgi Güvenliği Tehditleri, İnternet ve Yazılım Sahtekarlığı, Bilgisayar Güvenliği Farkındalığı, Güvenliği Zayıflatan Unsurlar, Zararlı Yazılımlar, Güvenlik Yöntemleri, Güvenlik Yazılımları

MESLEK ETİĞİ (2+0), (AKTS: 2)

Etik Ve Ahlak Kavramları, Etiğin Sistemleri, Etik Toplum İlişkisi, Ahlakın Oluşumunda Rol Oynayan Faktörleri İncelemek, Etik Değerlere Uygun Davranışların Sonuçları, Etik Sorgulama, Toplumsal Yozlaşma, Mesleki Etik Kavramı, Mesleki Etik İlkeleri, İş Hayatında Etik Ve Etik Dışı Konular, Mesleki Yozlaşma Ve Meslek Hayatında Etik Dışı Davranışların Sonuçlarını İnceleme, İş Etiğinde Uygun Davranışların Sonuçları, İş Yerinde Etik Ortamını Sağlamak, Sosyal Sorumluluk Kavramını İncelemek, Sosyal Sorumluluk Kavramını İncelemek